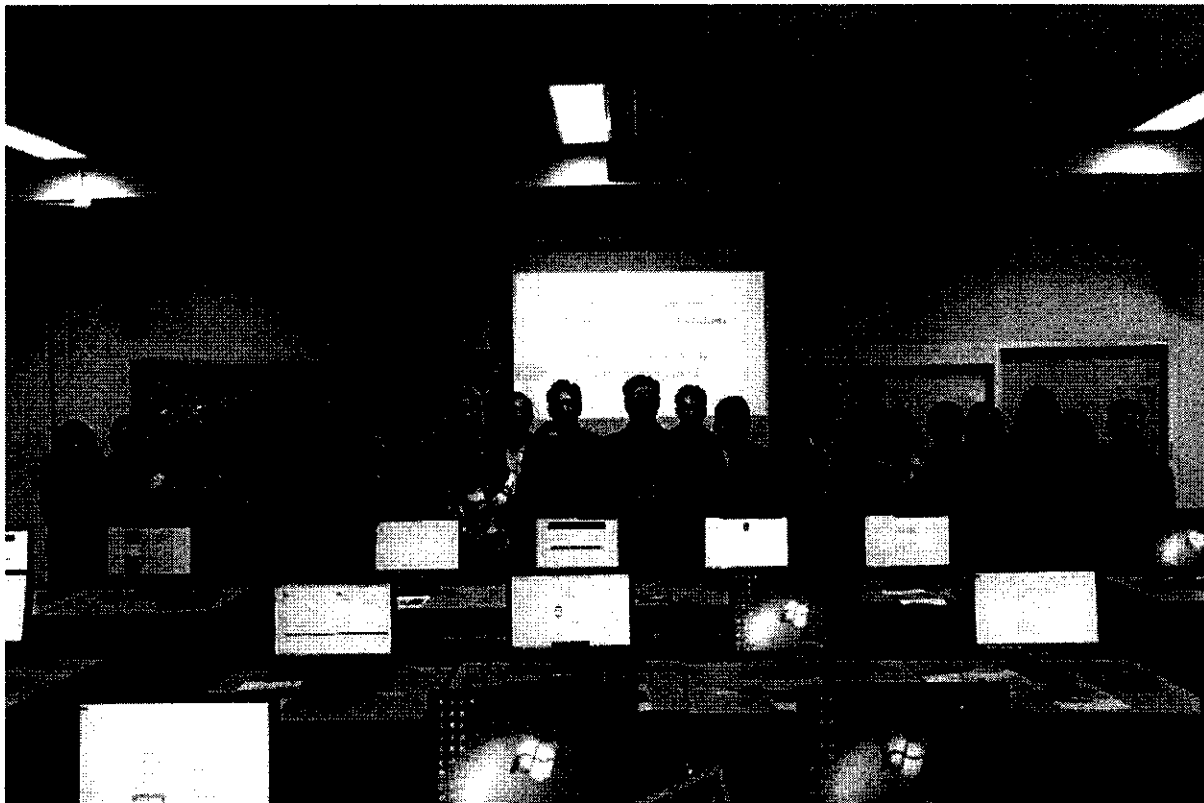




รายงานสรุป

โครงการพัฒนาสมรรถนะ : กิจกรรมฝึกอบรมการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชัน เพื่อการเรียนการสอน
คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์



คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัยนครพนม

งานบุคลากร
๔-๖ พฤศจิกายน ๒๕๖๒

บทสรุปสำหรับผู้บริหาร

ด้วยคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครพนม มีนโยบายส่งเสริม สนับสนุน การดำเนินการใน เรื่อง การจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอน เพื่อนำไปประยุกต์ใช้ในการจัดการ เรียนการสอน

คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ จึงจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอน โดยมีเป้าหมายเพื่อ เป็นการส่งเสริมให้อาจารย์ได้เรียนรู้ผลิตสื่อการเรียนการสอน และนำไปประยุกต์ใช้ในการผลิตบัณฑิตให้มีคุณภาพ ระหว่างวันที่ 4-6 พฤศจิกายน 2562 ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรธานี

บุคลากรคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ เข้าร่วมโครงการ จำนวน 40 คน สามารถดำเนินกิจกรรมได้ เป็นไปตามขั้นตอนที่กำหนดไว้ในโครงการทุกประการ ผู้เข้าร่วมโครงการมีความพึงพอใจในการจัดโครงการครั้งนี้ ในภาพรวมอยู่ในระดับดี ($\bar{X} = 4.39$) เมื่อพิจารณาเป็นรายด้าน พบว่าด้านการให้บริการของบุคลากรในโครงการ ($\bar{X} = 4.47$) ด้านกระบวนการ ขั้นตอนการให้บริการ ($\bar{X} = 4.36$) ด้านสิ่งอำนวยความสะดวก ($\bar{X} = 4.22$) และ ด้านผลสำเร็จตามวัตถุประสงค์ ($\bar{X} = 4.58$)

ผลสำเร็จของโครงการ สามารถดำเนินการได้บรรลุวัตถุประสงค์ของโครงการทุกประการ มีบุคลากร คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครพนม จำนวน 40 คน ตามเป้าหมาย

ประโยชน์ที่ได้รับจากโครงการ ได้แก่ ผู้เข้าร่วมโครงการได้จัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียน การสอนได้อย่างมีประสิทธิภาพ และมีขีดความสามารถและสมรรถนะเพิ่มขึ้นทั้งในเชิงลึกและเชิงกว้าง

บทที่ 1

รายละเอียดโครงการ

1. ชื่อโครงการ โครงการพัฒนาสมรรถนะบุคลากร : กิจกรรมฝึกอบรมการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอนคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์
2. ผู้รับผิดชอบโครงการและหรือผู้ร่วมรับผิดชอบ
 - 2.1 ดร.สำราญ วิเศษ รองคณบดีฝ่ายบริหาร และประกันคุณภาพการศึกษา
 - 2.2 นางสภาพร คงเกษม รักษาการหัวหน้าสำนักงานคณบดี
 - 2.3 นายปิยรัตน์ บุตรศรี เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไป
3. หน่วยงานที่รับผิดชอบ งานบุคลากร และงานวิจัย คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครพนม
4. สอดคล้องกับการประกันคุณภาพการศึกษา

สอดคล้องกับกลยุทธ์ คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครพนม
กลยุทธ์ที่ 2 พัฒนาและส่งเสริมศักยภาพบุคลากรสู่ความเป็นเลิศ

สอดคล้องกับการประกันคุณภาพการศึกษา/สอดคล้องกับรายวิชาการจัดการเรียนการสอน
ระดับหลักสูตร องค์กรประกอบที่ 4 อาจารย์ ตัวบ่งชี้ที่ 4.1 การบริหารและพัฒนาอาจารย์
ระดับคณะ องค์กรประกอบที่ 5 การบริหารจัดการ ตัวบ่งชี้ที่ 5.1 การบริหารของคณะเพื่อการกำกับติดตามผลลัพธ์ตามพันธกิจกลุ่มสถาบันและเอกลักษณ์ของคณะ
6. หลักการและเหตุผล

ในปัจจุบันบุคลากร มีความจำเป็นต้องมีสมรรถนะในการทำงานสูง ทั้งในด้านความรู้ในศาสตร์ต่างๆ ทั้งในแนวกว้าง และแนวลึก ทั้งในแง่ของการรวบรวม สรุปรวบยอดต้องรู้ทันการเปลี่ยนแปลงของสภาพแวดล้อมภายในและภายนอกองค์กร เหตุการณ์ที่จะส่งผลกระทบต่อองค์กร จุ๋อ่อน จุดแข็งขององค์กร บุคลากรที่ปฏิบัติงานด้านนี้ต้องมีทักษะในการวิเคราะห์ข้อมูล สังเคราะห์ สารสนเทศต่างๆ ที่ได้รับ เพื่อเป็นข้อมูลประกอบการตัดสินใจในการบริหารจัดการองค์กร ให้องค์กรสามารถตอบสนอง ปรับกลยุทธ์ ให้ทันต่อการเปลี่ยนแปลงสิ่งแวดล้อมภายนอกและภายในได้อย่างทันเวลา อย่างมีเหตุผล และเป็นไปตามสภาวะแวดล้อมที่เปลี่ยนไป อีกทั้งทำให้องค์กรสามารถดำเนินกิจกรรมให้บรรลุเป้าหมายที่ตั้งไว้ ตลอดจนองค์กรสามารถปฏิบัติตามพันธกิจให้บรรลุตามวิสัยทัศน์ขององค์กร
7. วัตถุประสงค์
 1. เพื่อพัฒนาสมรรถนะบุคลากร คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ ให้มีความรู้ในด้านการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอน
 2. เพื่อพัฒนาองค์กรสู่ความเป็นเลิศ และก้าวไปสู่องค์กรแห่งการเรียนรู้
8. กลุ่มเป้าหมาย บุคลากรคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ จำนวน 40 คน
9. พื้นที่ดำเนินการ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรธานี

10. ระยะเวลาดำเนินการ

ระหว่างวันที่ 4 - 6 พฤศจิกายน 2562

11. วิธีการดำเนินงาน

ขั้นตอน/กิจกรรม	พ.ศ. 2562			พ.ศ. 2563								
	ไตรมาสที่ 1			ไตรมาสที่ 2			ไตรมาสที่ 3			ไตรมาสที่ 4		
	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
1. เสนอโครงการเพื่อขออนุมัติ	↔											
2. แต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินงาน	↔											
3. จัดทำโครงการ/สรุปโครงการ		↔										

12. งบประมาณ พ.ศ. 2563

แผนงาน
ผลผลิต
หมวดงบประมาณ

งบประมาณแผ่นดิน งบประมาณเงินบำรุงการศึกษา (บก.ศ)
 พื้นฐานด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพทรัพยากรมนุษย์
 ผู้สำเร็จการศึกษาด้านสังคมศาสตร์
 งบดำเนินงาน
 150,000 บาท (-หนึ่งแสนห้าหมื่นบาทถ้วน-)

รายการ	รายละเอียด	จำนวนเงิน	หมายเหตุ
งบดำเนินงาน			
1. ค่าตอบแทนวิทยากร	1,000 บาท * 6 ชั่วโมง * 2 วัน	12,000	งบประมาณ บก.ศ 2563
2. ค่าตอบแทนวิทยากร	600 บาท * 6 ชั่วโมง * 2 วัน	7,200	
3. ค่าเดินทาง (ตัวเครื่องบิน)	2 คน	4,797	
4. ค่าที่พัก (พักเดี่ยว)	2 คืน * 1,300 บาท * 5 ห้อง	13,000	
5. ค่าที่พัก (พักคู่)	2 คืน * 1,600 บาท * 17 ห้อง	54,400	
6. ค่าอาหารว่าง	40 คน * 35 บาท * 4 มื้อ	5,600	
7. ค่าอาหารเย็น วันที่ 4	40 คน * 300 บาท	12,000	
8. ค่าอาหารกลางวัน วันที่ 5	40 คน * 200 บาท	8,000	
9. ค่าอาหารเย็น วันที่ 5	40 คน * 300 บาท	12,000	

10. ค่าอาหารกลางวัน วันที่ 6	40 คน * 200 บาท	8,000	
11. ค่าอาหารเย็น วันที่ 6	40 คน * 300 บาท	12,000	
12. ค่าวัสดุ		1,003	
รวม (-หนึ่งแสนห้าหมื่นบาทถ้วน-)		150,000 บาท	

13. ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ

ตัวชี้วัดความสำเร็จ	หน่วย	ค่าเป้าหมาย	วิธีการประเมิน	เครื่องมือที่ใช้
1. เพื่อพัฒนาสมรรถนะบุคลากรคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ ให้มีความรู้ในด้านการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอน	คน	40	รายชื่อบุคลากรที่เข้าร่วมโครงการ	รูปภาพสรุปกิจกรรม
2. เพื่อพัฒนาองค์กรสู่ความเป็นเลิศ และก้าวไปสู่องค์กรแห่งการเรียนรู้	ร้อยละ	80	รายชื่อบุคลากรที่เข้าร่วมโครงการ	

14. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- บุคลากรมีความรู้ในการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอนได้
- บุคลากรคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มีขีดความสามารถและสมรรถนะเพิ่มขึ้นทั้งในเชิงลึกและเชิงกว้าง

(ลงชื่อ).....ผู้เสนอโครงการ

(นายปิยรัตน์ บุตรศรี)
เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไป

(ลงชื่อ).....ผู้เห็นชอบโครงการ

(นางสภาพร คงเกษม)
รักษาการหัวหน้าสำนักงานคณบดี

(ลงชื่อ).....ผู้เห็นชอบโครงการ

(ดร.สำราญ วิเศษ)
รองคณบดีฝ่ายบริหาร และประกันคุณภาพการศึกษา

(ลงชื่อ).....ผู้เห็นอนุมัติโครงการ

(ดร.วรวิทย์ อินทนนท์)
คณบดีคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์

การดำเนินงานโครงการ

1. วิธีดำเนินการ

ขั้นเตรียมการ

1. ประชุมวางแผนการดำเนินงานโครงการและจัดคำสั่งดำเนินโครงการ
2. จัดทำบันทึกข้อความและเสนอโครงการ เพื่อขออนุมัติจัดทำโครงการ

ขั้นดำเนินการ

1. จัดทำหนังสือ เรื่อง ขอเรียนเชิญเข้าร่วมกำหนดการโครงการพัฒนาสมรรถนะบุคลากร : กิจกรรมฝึกอบรมการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอนคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ คณบดีลงนามและประชาสัมพันธ์แจ้งให้บุคลากรรับทราบ
2. มอบหมายหน้าที่ความรับผิดชอบแต่ละฝ่ายตามคำสั่งดำเนินโครงการ
3. แจ้งผู้ที่เกี่ยวข้องดำเนินการจัดเตรียมสถานที่และสื่อทัศนูปกรณ์
4. จัดกำหนดการโครงการพัฒนาสมรรถนะบุคลากร : กิจกรรมฝึกอบรมการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอนคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ ในวันที่ 4-6 มีนาคม 2563 เวลา 08.30 – 16.30 น. ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรธานี
5. ประสานงานและอำนวยความสะดวกระหว่างดำเนินโครงการ

ขั้นประเมินผล

1. ประเมินผลสัมฤทธิ์โครงการจากแบบสอบถามผู้รับบริการโครงการฯ นำไปวิเคราะห์
2. สรุปและรายงานผลการดำเนินโครงการเป็นรูปเล่มฉบับสมบูรณ์

2. ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ

ตัวชี้วัดความสำเร็จ	หน่วย	ค่าเป้าหมาย	วิธีการประเมิน	เครื่องมือที่ใช้
1. เพื่อพัฒนาสมรรถนะบุคลากรคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ ให้มีความรู้ในด้านการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอน	คน	40	รายชื่อบุคลากรที่เข้าร่วมโครงการ	รูปภาพสรุปกิจกรรม
2. เพื่อพัฒนาองค์กรสู่ความเป็นเลิศและก้าวไปสู่องค์กรแห่งการเรียนรู้	ร้อยละ	80	รายชื่อบุคลากรที่เข้าร่วมโครงการ	

3. ผลที่คาดว่าจะได้รับในการดำเนินโครงการฯ

1. บุคลากรมีความรู้ในการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอนได้
2. บุคลากรคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มีขีดความสามารถและสมรรถนะเพิ่มขึ้นทั้งในเชิงลึกและเชิงกว้าง

บทที่ 3

ผลการดำเนินงาน

จากการดำเนินโครงการพัฒนาสมรรถนะบุคลากร : กิจกรรมฝึกอบรมการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อ
การเรียนการสอนคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ ระหว่างวันที่ 4-6 พฤศจิกายน 2563 เวลา 08.30 – 16.30
น. ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรธานี มีผลการดำเนินงาน ดังนี้

จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ

บุคลากร คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครพนม จำนวน 40 คน

สถานที่ดำเนินงาน

มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรธานี

ลักษณะการดำเนินงาน

กิจกรรมฝึกอบรมการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอน

ผลสำเร็จของโครงการ

ผลสำเร็จของโครงการ สามารถดำเนินการได้บรรลุวัตถุประสงค์ของโครงการทุกประการ มีอาจารย์
คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครพนม จำนวน 40 คน ตามเป้าหมาย ที่โครงการกำหนด
บุคลากร คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ เข้าร่วมโครงการพัฒนาสมรรถนะบุคลากร : กิจกรรมฝึกอบรมการจัดทำ
โมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอนคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์

ประโยชน์ที่ได้รับจากโครงการ ได้แก่ บุคลากรมีความรู้ในการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการ
สอนได้ บุคลากรคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มีขีดความสามารถและสมรรถนะเพิ่มขึ้นทั้งในเชิงลึกและเชิง
กว้าง

เป้าหมายของโครงการ

บรรลุ ไม่บรรลุ

ดัชนีชี้วัด

1. ด้านผลผลิต

อาจารย์ คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครพนม จำนวน 40 คน

บรรลุ ไม่บรรลุ

2. ด้านผลลัพธ์

ได้รับความรู้เกี่ยวกับการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอนได้มีขีดความสามารถและสมรรถนะเพิ่มขึ้นทั้งในเชิงลึกและเชิงกว้าง

บรรลุ ไม่บรรลุ

3. ด้านเวลา

ดำเนินการระหว่างวันที่ 4-6 พฤศจิกายน 2562

บรรลุ ไม่บรรลุ

4. ด้านค่าใช้จ่าย

งบประมาณที่ได้รับจัดสรรเพื่อดำเนินโครงการ 150,000 บาท (-หนึ่งแสนห้าหมื่นบาทถ้วน-)

5. การประเมินผลโครงการ

ตัวชี้วัดความสำเร็จ	หน่วย	ค่าเป้าหมาย	ผลการดำเนินงานตามค่าเป้าหมาย	การบรรลุเป้าหมาย
1. เพื่อพัฒนาสมรรถนะบุคลากรคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ ให้มีความรู้ในด้านการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอน	คน	40	รายชื่อบุคลากรที่เข้าร่วมโครงการ	✓
2. เพื่อพัฒนาองค์กรสู่ความเป็นเลิศและก้าวไปสู่องค์กรแห่งการเรียนรู้	ร้อยละ	80	รายชื่อบุคลากรที่เข้าร่วมโครงการ	✓

จุดเด่น

ไม่มี

ข้อเสนอแนะในการดำเนินงานครั้งต่อไป

ไม่มี

ประโยชน์ที่ได้รับ

1. บุคลากรมีความรู้ในการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอนได้
2. บุคลากรคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มีขีดความสามารถและสมรรถนะเพิ่มขึ้นทั้งในเชิงลึกและเชิงกว้าง

บทที่ 4

สรุปผลและข้อเสนอแนะ

บุคลากรคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ เข้าร่วมโครงการ จำนวน 40 คน สามารถดำเนินกิจกรรมได้เป็นไปตามขั้นตอนที่กำหนดไว้ในโครงการทุกประการ สามารถดำเนินกิจกรรมได้เป็นไปตามขั้นตอนที่กำหนดไว้ในโครงการทุกประการ ผู้เข้าร่วมโครงการมีความพึงพอใจในการจัดโครงการครั้งนี้ ในภาพรวมอยู่ในระดับดี ($\bar{X} = 4.39$) เมื่อพิจารณาเป็นรายด้าน พบว่าด้านการให้บริการของบุคลากรในโครงการ ($\bar{X} = 4.47$) ด้านกระบวนการขั้นตอนการให้บริการ ($\bar{X} = 4.36$) ด้านสิ่งอำนวยความสะดวก ($\bar{X} = 4.22$) และด้านผลสำเร็จตามวัตถุประสงค์ ($\bar{X} = 4.58$)

ผลสำเร็จของโครงการ สามารถดำเนินการได้บรรลุวัตถุประสงค์ของโครงการทุกประการ มีบุคลากรคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครพนม จำนวน 40 คน ตามเป้าหมาย ที่เข้าร่วมโครงการพัฒนาสมรรถนะบุคลากร : กิจกรรมฝึกอบรมการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอนคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ และสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้จริง

ประโยชน์ที่ได้รับจากโครงการ ได้แก่ มีความรู้ในการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอนคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ และสามารถนำองค์ความรู้ที่ได้จากการจัดทำ ทำให้มีขีดความสามารถและสมรรถนะเพิ่มขึ้นทั้งในเชิงลึกและเชิงกว้าง อีกทั้ง เป็นการส่งเสริมและพัฒนาบุคลากรของคณะฯ ให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

สรุปองค์ความรู้

งานบุคลากรและงานวิจัย คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ ได้จัดโครงการพัฒนาสมรรถนะบุคลากร : กิจกรรมฝึกอบรมการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอนคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มีบุคลากร คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ เข้าร่วมจำนวน 40 คน ได้รับความรู้แอปพลิเคชัน สื่อการสอนทางไกล ผู้เรียนสะดวกในการใช้งาน ผู้สอนง่ายในการสร้างบทเรียน รวดเร็วทันสมัยก้าวไปกับเทคโนโลยี ตอบสนอง Anytime Anywhere

สรุปผลแบบประเมินผู้รับบริการ
โครงการพัฒนาสมรรถนะบุคลากร
กิจกรรมฝึกอบรมการจัดทำโมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อการเรียนการสอนคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์
ระหว่างวันที่ 4-6 พฤศจิกายน 2562 เวลา 08.30 – 16.30 น.
ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรธานี

จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการทั้งหมด 40 คน

- ส่งแบบประเมิน จำนวน 40 คน
- ผู้ตอบแบบประเมิน จำนวน 40 คน
- คิดเป็นค่าคะแนนร้อยละของผู้ตอบแบบประเมิน เท่ากับร้อยละ 100

รายการ/ประเด็น	ค่าเฉลี่ย (\bar{x})	ส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐาน (S.D.)	ผลประเมิน
1. ด้านการให้บริการของบุคลากรในโครงการ	4.47	0.52	ดี
1.1 ให้บริการด้วยความสุภาพเป็นมิตร	4.58	0.55	ดีมาก
1.2 ชี้แจงและให้คำแนะนำเกี่ยวกับการให้บริการที่ชัดเจน	4.40	0.51	ดี
1.3 ความสามารถของวิทยากรในการถ่ายทอดความรู้	4.43	0.53	ดี
2. ด้านกระบวนการ ขั้นตอนการให้บริการ	4.36	0.45	ดี
2.1 มีกระบวนการและขั้นตอนเป็นระบบ ชัดเจน	4.46	0.57	ดี
2.2 ระยะเวลาดำเนินการมีความเหมาะสม	4.23	0.35	ดี
2.3 เนื้อหาวิชาที่ได้รับเป็นประโยชน์ต่อวิชาชีพ/หน้าที่การงาน	4.23	0.35	ดี
2.4 การให้บริการอาหาร อาหารว่าง และเครื่องดื่ม	4.49	0.54	ดี
3. ด้านสิ่งอำนวยความสะดวก	4.22	0.49	ดี
3.1 สถานที่/พื้นที่และบรรยากาศเอื้ออำนวยต่อการจัดกิจกรรม	4.18	0.12	ดีมาก
3.2 การประสานงานและการประชาสัมพันธ์	4.32	0.23	ดี
3.3 มีเอกสาร/แผ่นพับ/ข้อมูลต่างๆ ให้บริการ	4.15	0.10	ดี
4. ด้านผลความสำเร็จตามวัตถุประสงค์	4.58	0.62	ดี
4.1 สามารถสร้างองค์ความรู้ที่เกิดขึ้นจากการเรียนรู้ที่ไม่เหมือนกัน และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ประสบการณ์ด้านการวิจัย	4.58	0.55	ดี
4.2 สามารถนำองค์ความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ไปใช้ประโยชน์ได้จริง และปรับใช้ในการทำงานได้	4.58	0.55	ดี
รวม	4.39	0.46	ดี

จากตารางพบว่า บุคลากรคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ เข้าร่วมโครงการ จำนวน 40 คน สามารถดำเนินกิจกรรมได้เป็นไปตามขั้นตอนที่กำหนดไว้ในโครงการทุกประการ บุคลากรคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ เข้าร่วมโครงการ จำนวน 40 คน สามารถดำเนินกิจกรรมได้เป็นไปตามขั้นตอนที่กำหนดไว้ในโครงการทุกประการ ผู้เข้าร่วมโครงการมีความพึงพอใจในการจัดโครงการครั้งนี้ ในภาพรวมอยู่ในระดับดี

($\bar{x} = 4.39$) เมื่อพิจารณาเป็นรายด้าน พบว่าด้านการให้บริการของบุคลากรในโครงการ ($\bar{x} = 4.47$) ด้านกระบวนการ ขั้นตอนการให้บริการ ($\bar{x} = 4.36$) ด้านสิ่งอำนวยความสะดวก ($\bar{x} = 4.22$) และด้านผลสำเร็จตามวัตถุประสงค์ ($\bar{x} = 4.58$)

จุดเด่น

ไม่มี

ข้อเสนอแนะในการดำเนินงานครั้งต่อไป

ไม่มี

ภาพกิจกรรม

