

รายงานสรุปการจัดการความรู้ด้านผลิตบัณฑิต (KM)  
“การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน (Problem Based Learning)”  
ปีการศึกษา ๒๕๖๒ คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครพนม  
วันที่ ๙ เมษายน ๒๕๖๓ ณ ห้องประชุมคิดปัญญา ชั้น ๒

.....





**สารบัญ****หน้า**

บทสรุปผู้บริหาร	๓
บทที่ ๑ รายละเอียดโครงการ	๔
บทที่ ๒ การดำเนินโครงการ	๗
บทที่ ๓ ผลการดำเนินงาน	๘

## บทสรุปผู้บริหาร

ด้วยคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครพนม มีนโยบายส่งเสริม สนับสนุนการดำเนินการ ในเรื่อง การจัดการความรู้ (Knowledge Management) เพื่อให้เกิดการเรียนรู้ร่วมกัน สามารถจัดการความรู้ (Knowledge Management) ให้บรรลุเป้าหมายอย่างน้อย ๓ ประการไปพร้อมๆ กัน ได้แก่ บรรลุเป้าหมายของ งาน บรรลุเป้าหมายการพัฒนาคน และบรรลุเป้าหมายการพัฒนาองค์กรไปสู่การเป็นองค์กรแห่งการเรียนรู้ โดย การจัดการให้มีการค้นพบความรู้ ความชำนาญที่àng เฟงเร้นในตัวคนหาทางนำออกมาระบลี่ยนเรียนรู้ และมี ประโยชน์เพิ่มขึ้น มีการต่อยอดให้ดงงาม และใช้ได้เหมาะสมกับสภาพความเป็นจริงและการเทศะยิ่งขึ้น มีองค์ ความรู้ใหม่หรือเกิดนวัตกรรมที่ได้จากการรู้ที่หลากหลาย

คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ จึงจัดทำโครงการจัดการความรู้ด้านการผลิตบัณฑิต โดยมี เป้าหมายเพื่อให้เกิดการจัดการความรู้ภายในคณะฯ และพัฒนาไปสู่องค์กรแห่งการเรียนรู้ (Learning Organization) นั้น และเพื่อให้บุคลากรมีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับการจัดการความรู้ และนำไปสู่การพัฒนาการ ปฏิบัติงานของตนเอง ส่งเสริมการดำเนินงานของคณะฯ ให้มีประสิทธิภาพในด้านการผลิตบัณฑิต

จากการดำเนินโครงการมีบุคลากรคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ จำนวน ๓๕ คน สามารถดำเนิน กิจกรรมได้เป็นไปตามขั้นตอนที่กำหนดไว้ในโครงการทุกประการ

ผลสำเร็จของโครงการ สามารถดำเนินการได้บรรลุวัตถุประสงค์ของโครงการทุกประการ มีบุคลากร จำนวน ๓๕ คน ตามเป้าหมาย เข้าร่วมโครงการสร้างองค์ความรู้และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ด้านการผลิตบัณฑิต และสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้จริง ในประเด็นหัวข้อ การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน (Problem Based Learning)

**บทที่ ๑**  
**รายละเอียดโครงการ**

๑. ชื่อโครงการ                                                                  โครงการจัดการความรู้ด้านการผลิตบันทึก (KM)

๒. ผู้รับผิดชอบโครงการและหรือผู้ร่วมรับผิดชอบ

- |                              |                                   |
|------------------------------|-----------------------------------|
| ๑. ดร.อภิภานิษฐ์ นาเลาห์     | รองคณบดีฝ่ายวิชาการและบันทึกศึกษา |
| ๒. อาจารย์จุฑาลักษณ์ แสน่โภ  | ผู้ช่วยคณบดีฝ่ายวิชาการ           |
| ๓. นางสาวประภาพร สุริยลักษณ์ | เจ้าหน้าที่บันทึกศึกษา            |

๓. หน่วยงานที่รับผิดชอบ                                                          งานการจัดการความรู้ด้านผลิตบันทึก คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์  
มหาวิทยาลัยนครพนม

๔. สอดคล้องกับการประกันคุณภาพการศึกษา

- (✓) การประกันคุณภาพการศึกษา (สกอ.) , (สมศ.)/การพัฒนาระบบราชการ (ก.พ.ร.)  
 ตัวบ่งชี้ที่ ๕.๑ การบริหารของคณะเพื่อการกำกับติดตามผลลัพธ์ตามพันธกิจ กลุ่มสถาบันและ  
 เอกลักษณ์ของคณะ

๕. สอดคล้องกับยุทธศาสตร์คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครพนม

- ยุทธศาสตร์ที่ ๔ ส่งเสริมและพัฒนาระบบการบริการจัดการที่มีคุณภาพภายใต้หลักธรรมาภิบาล  
 (✓) กลยุทธ์ ที่ ๒ ส่งเสริมการมีส่วนร่วมของบุคลากรในการพัฒนาองค์กรให้เป็นองค์กรคุณภาพ

ด้วยคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครพนม มีนโยบายส่งเสริม สนับสนุนการดำเนินการในเรื่อง การจัดการความรู้ (Knowledge Management) เพื่อให้เกิดการเรียนรู้ร่วมกัน สามารถจัดการความรู้ (Knowledge Management) ให้บรรลุเป้าหมายอย่างน้อย ๓ ประการไปพร้อมๆ กัน ได้แก่ บรรลุเป้าหมายของงาน บรรลุเป้าหมายการพัฒนาคน และบรรลุเป้าหมายการพัฒนาองค์กรไปสู่การเป็นองค์กรแห่งการเรียนรู้ โดยการจัดการให้มีการค้นพบความรู้ ความเข้าใจที่แฟ่เง็นเรื้อรังในตัวคน ทางานนำอภิมหา แลกเปลี่ยนเรียนรู้ และมีประโยชน์เพิ่มขึ้น มีการต่อยอดให้ดีงาม และใช้ได้เหมาะสมกับสภาพความเป็นจริง และกาลเทศะยิ่งขึ้น มีองค์ความรู้ใหม่หรือเกิดนวัตกรรมที่ได้จากความรู้ที่หลากหลาย

คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ จึงจัดทำโครงการจัดการความรู้ด้านการผลิตบันทึก โดยมี เป้าหมายเพื่อให้เกิดการจัดการความรู้ภายในคณะฯ และพัฒนาไปสู่องค์กรแห่งการเรียนรู้ (Learning Organization) นั้น และเพื่อให้บุคลากรภายในคณะฯ มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับการจัดการความรู้ และนำไปสู่การพัฒนาการปฏิบัติงานของตนเองหรือเผยแพร่เป็นแนวทางปฏิบัติที่ดีไปยังหน่วยงานภายนอก

๗. วัตถุประสงค์ เพื่อสร้างองค์ความรู้และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ด้านการผลิตบัณฑิต และสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้จริง

๘. กลุ่มเป้าหมาย บุคลากรคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ จำนวน ๓๕ คน

๙. พื้นที่ดำเนินการ คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครพนม

๑๐. ระยะเวลาดำเนินการ วันที่ ๙ เมษายน ๒๕๖๓

#### ๑๑. วิธีการดำเนินงาน

ขั้นตอน/กิจกรรม	พ.ศ. ๒๕๖๒			พ.ศ. ๒๕๖๓								
	ไตรมาสที่ ๑			ไตรมาสที่ ๒			ไตรมาสที่ ๓			ไตรมาสที่ ๔		
	ก.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
๑. เรียนโครงการ/เสนอโครงการอนุมัติ	↔											
๒. จัดทำคำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินโครงการ	↔											
๓. กิจกรรมที่ ๑ ดำเนินการแลกเปลี่ยนเรียนรู้กำหนดประเด็นและเป้าหมายการจัดการความรู้	↔											
๔. จัดทำแผนการจัดการความรู้ คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครพนม				↔								
๕. นำมูลจากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ไปปรับใช้ในการปฏิบัติงาน					↔							
๖. กิจกรรมที่ ๒ ดำเนินการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ประสบการณ์และรายงานผลการนำไปใช้ประโยชน์จริง					↔							
๗. สรุปผลการดำเนิน							↔					

๑๒. ปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓  งบประมาณแผ่นดิน  งบเงินรายได้  
 แผนงานพื้นฐานด้านการพัฒนาและเสริมสร้างทรัพยากรมนุษย์  
 ผลผลิตผู้สำเร็จการศึกษาด้านสังคมศาสตร์ฯ  
 หมวดงบดำเนินงาน  
 งบประมาณ ๑๐,๐๐๐ บาท (-หนึ่งหมื่นบาทถ้วน-)

รายการ	รายละเอียด	จำนวนเงิน	หมายเหตุ
ค่าวัสดุ			
๑. กระดาษเย อ	๖ กล่อง	๓,๖๐๐	
๒. หมึกปรินเตอร์ HP ๑๐๒๐	๑ กล่อง	๓,๓๐๐	
๓. กระดาษขาวทึบสีน้ำตาล	๒ โหล	๔๐๐	
๔. ปากกาเคมี สีดำ น้ำเงิน แดง	๖ กล่อง	๑,๔๔๐	
๕. ของขวัญปั๊ก	๑ กล่อง	๔๕๐	
๖. เทปลบคำผิด	๖ อัน	๔๕๐	
๗. กระดาษฟลีปชาร์ท	๓ โหล	๓๖๐	
	รวม	๑๐,๐๐๐	

### ๑๓. ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ

ตัวชี้วัดความสำเร็จ	หน่วย	ค่าเป้าหมาย	วิธีการประเมิน	เครื่องมือที่ใช้
๑. จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการฯ	คน	๓๕	สำรวจ	แบบลงคะแนน
๒. ร้อยละของผู้เข้าร่วมโครงการฯ	ร้อยละ	๘๐	สำรวจ	แบบลงคะแนน
๓. ความสำเร็จตามวัตถุประสงค์ ๓.๑ มีรายงานผลlongค์ความรู้และ การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ด้านการผลิต บันทึก และสามารถนำไปใช้ประโยชน์ ได้จริง		รายงานสรุปโครงการ	บันทึกรายงาน การดำเนิน โครงการ	รายงานสรุปการ ดำเนินโครงการ

### ๑๔. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- ผู้เข้าร่วมโครงการฯ สามารถนำองค์ความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ไปใช้ประโยชน์ได้จริง
- เป็นการส่งเสริมและพัฒนาบุคลากรของคณะฯ ให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

## บทที่ ๒

### การดำเนินงานโครงการ

#### ๑. วิธีดำเนินการ

##### ขั้นเตรียมการ

๑. ประชุมวางแผนการดำเนินงานโครงการและจัดคำสั่งดำเนินโครงการ
๒. จัดทำบันทึกข้อความและเสนอโครงการ เพื่อขออนุมัติจัดทำโครงการ

#### ๒. ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ

ตัวชี้วัดความสำเร็จ	หน่วย	ค่าเป้าหมาย	วิธีการประเมิน	เครื่องมือที่ใช้
๑. จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการฯ	คน	๓๕	สำรวจ	แบบลงทะเบียน
๒. ร้อยละของผู้เข้าร่วมโครงการฯ	ร้อยละ	๘๐	สำรวจ	แบบลงทะเบียน
๓. ความสำเร็จตามวัตถุประสงค์				
๓.๑ มีรายงานผลของคุณภาพรู้และ การแลกเปลี่ยนเรียนรู้ด้านการผลิต บัณฑิต และสามารถนำไปใช้ประโยชน์ ได้จริง	เล่ม	รายงานสรุปโครงการ	บันทึกรายงาน การดำเนิน โครงการ	รายงานสรุปการ ดำเนินโครงการ

#### ๓. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

๑. ผู้เข้าร่วมโครงการฯ สามารถนำองค์ความรู้ที่ได้จากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ไปใช้ประโยชน์ได้จริง
๒. เป็นการส่งเสริมและพัฒนาบุคลากรของคณะฯ ให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

## บทที่ ๓

### ผลการดำเนินงาน

จากการดำเนินโครงการการจัดการความรู้ด้านผลิตบัณฑิต (KM) “การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน (Problem Based Learning)” เมื่อวันที่ ๕ เมษายน พ.ศ. ๒๕๖๓ น. ห้องประชุมศิลป์สุภา ชั้น ๒ อาคาร ๕๐ พระรามมหาวิหารลงกรณ์ คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครพนม มีผลการดำเนินงาน ดังนี้

#### **จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ**

บุคลากรคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ จำนวน ๓๕ คน

#### **พื้นที่ดำเนินการ**

ห้องประชุมศิลป์สุภา ชั้น ๒ อาคาร ๕๐ พระรามมหาวิหารลงกรณ์ คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครพนม

ระยะเวลาดำเนินการ วันที่ ๕ เมษายน ๒๕๖๓

#### **ลักษณะการดำเนินโครงการ**

ผู้เข้าร่วมโครงการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในประเด็นที่กำหนด “การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน (Problem Based Learning)”

ผู้ดำเนินรายการ มีรายชื่อ ดังนี้

๑. ดร. อภิกนิษฐา นาเลาห์ รองคณบดีฝ่ายวิชาการและบัณฑิตศึกษา

เป็น คุณอำนวย (facilitator)

๒. ผศ. ดร. สำราญ วิเศษ รองคณบดีฝ่ายบริหาร และประกันคุณภาพฯ

เป็น Note Taker

บุคลากรในมหาวิทยาลัยนครพนมร่วมแลกเปลี่ยน มีรายชื่อ ดังนี้

๑. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. อธิราชย์ นันขันตรี รองคณบดีฝ่ายกิจการนักศึกษา วิจัย และบริหาร  
วิชาการ คณะครุศาสตร์

๒. อาจารย์คุณศักดิ์ หารไชย อาจารย์ คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

จากได้มีการແຄນເປີຍນເຢີນຮູ້ (KM) ດ້ານພລິຕບັນທຶດ ປະເທັນຫວ່າຂອງ ການຈັດການເຮັດວຽກໃຫ້ປໍ່ປຸງຫາເປັນຮູ້ (Problem Based Learning) ສຽບໄດ້ດັ່ງນີ້

ການຈັດການຄວາມຮູ້ດ້ານ ການພລິຕບັນທຶດ ປະເທັນຄວາມຮູ້	ວິທີການ/ຂັ້ນຕອນ	ຜົດການນຳໄປໃຫ້ປະໂຍືນ
<p>ການຈັດການເຮັດວຽກໃຫ້ປໍ່ປຸງຫາເປັນຮູ້ (Problem Based Learning)</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>๑. ຕຶກສາປະເທັນປໍ່ປຸງຫາທີ່ນ່າສັນໃຈໄດ້ແກ່ ການຝຶ້ງ ການພູດ ການອ່ານແລະ ການເຂົ້າ</li> <li>๒. ເປີດໂອກາສໃຫ້ນັກຕຶກສາໄດ້ແສດງ ຄວາມຄືດເຫັນ ສິ່ງທີ່ອຍາກເຮັດວຽກ ຮູ້ ອື່ນ ປໍ່ປຸງຫາໃນການຕຶກສາໃນທ້ອງເຮັດວຽກ</li> <li>๓. ຜູ້ສອນນຳປໍ່ປຸງຫາທາງໜັກ ກວ່າມາຍທີ່ເກີດຂຶ້ນຈິງມາເປັນ ກຣນຕຶກສາໃຫ້ນັກຕຶກສາ</li> <li>๔. ຖດສອບຄວາມຮູ້ເບື້ອງຕົ້ນ ເພື່ອຈະ ໄດ້ທຽບຄວາມຮູ້ພື້ນຮູ້ນາງຂອງນັກຕຶກສາ ເປັນຮາຍນຸ່ຄລໃນເຮືອງດັ່ງກ່າວ ແລະ ເປັນແນວທາງໃນການອອກແບບທີ່ ປັບປະນວນການຈັດການເຮັດວຽກຂອງ ຜູ້ສອນໃຫ້ແໜກສົມແລະ ສອດຄລ້ອງກັບ ຄວາມຕ້ອງການຂອງນັກຕຶກສາ</li> <li>๕. ໃຊ້ປໍ່ປຸງຫາໃນກຣນຕຶກສາ ເພື່ອ ເຂົ້າມີຄວາມໃຈໃນການສົ່ງເລີ່ມຕົ້ນ ເພື່ອ ນຳໄປສູ່ການປົງປັງຕິຈິງ</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>๑. ປໍ່ປຸງຫາ ການຝຶ້ງ ການພູດ ການອ່ານແລະ ການເຂົ້າ <ul style="list-style-type: none"> <li>- ການຝຶ້ງ ໃຊ້ທັງພາກ ທົ່ວ Sound Lab ເພື່ອ ເສີມທັກະຊາເຮັດວຽກ ໂດຍເນັ້ນທັກະຊາຝຶ້ງ ການສັນනາໄຕ້ຕອບຮ່ວງນັກຕຶກສາກັບຜູ້ສອນທີ່ ເປັນເຈົ້າຂອງການ ເຫັນ ການຈິນ ການອ້າງຄຸຖາ</li> <li>- ການພູດ ມອບໝາຍໃຫ້ນັກຕຶກສາຄ່າຍ VDO Clip ໂດຍສື່ສາເປັນການຈິນ ອື່ນ ການອ້າງຄຸຖາ ເພື່ອສັງເສີມທັກະຊາໃຫ້ນັກຕຶກສາໄດ້ທັບທວນຄຳກັ່ນທີ່ ອື່ນ ສື່ບັນຄຳກັ່ນທີ່ເພີ່ມເຕີມທາງສື່ສ້ອ Online ແລະ ແລ້ວໜີ້ມີຄຸນອື່ນ ພ.</li> <li>- ການອ່ານ ກ່ອນເຮັດວຽກໃຫ້ນັກຕຶກສາອ່ານນັບທີ່ເຮັດວຽກ ກ່ອນ</li> <li>- ການເຂົ້າມີຄວາມໃຈໃນການເຂົ້າມີຄວາມຕຳມາ ສັງເສີມໃຫ້ນັກຕຶກສາເກີດການເຮັດວຽກ ໄດ້ທັບທວນ ຄຳກັ່ນທີ່ໄດ້ເຮັດວຽກ ໄດ້ສັ່ງເກົດການສະກັດຄຳການ ອ່ານອອກເສີຍແລະ ນັກຕຶກສາໄດ້ຄັ້ນຄວ້າເພີ່ມເຕີມ ຈາກສື່ສ້ອ Online ອື່ນ ແລ້ວໜີ້ມີຄຸນອື່ນ ພ.</li> <li>๒. ໃຫ້ນັກຕຶກສາລັບພື້ນທີ່ຈິງ ຜົ່ນໆ ຢື່ນ ຢື່ນ ນັກຕຶກສາໄດ້ເຂົ້າໃຈ ຮາກຮູ້ນາງຂອງປໍ່ປຸງຫາ ທີ່ມີຄຳກັ່ນທີ່ ທັງໝົດ ມາບຸຮານການ ແກ້ໄຂປໍ່ປຸງຫາຂ່າຍເຫຼືອໝູ້ນີ້ໄດ້ ຕື່ອເປັນການເປີດ ທ້ອງເຮັດວຽກໃຫ້ນັກຕຶກສາໄດ້ເຂົ້າມີຄວາມຮູ້ຮ່ວມໃນການ ແກ້ໄຂປໍ່ປຸງຫາຂ່າຍເຫຼືອໝູ້ນີ້ເມື່ອເຈັບສັນພາບ ປໍ່ປຸງຫາຈິງ ແລະ ນັກຕຶກສາໄດ້ຝຶກທັກະຊາກັບສັນພາບ ການຄາມກັບໜັງບ້ານ</li> <li>๓. ຈາກປໍ່ປຸງຫາໃນການເຮັດວຽກໃຫ້ອົງການ ສາຂາວິຊາ ນຳນັກຕຶກສາໄປສຶກສາຈາກສານທີ່ຈິງ ແລ້ວ ຄວາມຮູ້ຈິງ</li> </ul> </li> </ol>

เป้าหมายของโครงการ

บรรลุ  ไม่บรรลุ

ด้านนิชั้วัด

๑. ด้านผลผลิต

บุคลากร คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครพนม จำนวน ๓๕ คน

บรรลุ  ไม่บรรลุ

๒. ด้านผลลัพธ์

เพื่อสร้างองค์ความรู้และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ด้านการผลิตบันทึก และสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้จริง

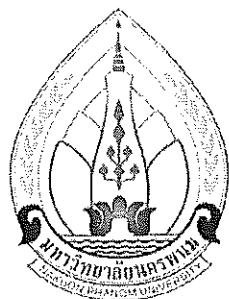
บรรลุ  ไม่บรรลุ

## ภาพกิจกรรม



ตัวอย่าง

รายวิชาที่ใช้การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน (Problem Based Learning)



### รายละเอียดของรายวิชา (มคอ.3)

๓๐๑๑๘๓๐๙ เศรษฐกิจสร้างสรรค์และการจัดการมรดกทางวัฒนธรรม

Creative Economy and Cultural Heritage Management

3(3-0-6) หน่วยกิต

ประจำภาคการศึกษา ที่ 2/2562

สาขาวิชานุษยวิทยาวัฒนธรรมและการท่องเที่ยว คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์  
มหาวิทยาลัยนครพนม

## รายละเอียดของรายวิชา

รายละเอียดของรายวิชา หมายถึง ข้อมูลเกี่ยวกับแนวทางการบริหารจัดการของแต่ละรายวิชาเพื่อให้การจัดการเรียนการสอนสอดคล้องและเป็นไปตามที่วางแผนไว้ในรายละเอียดของหลักสูตร ซึ่งแต่ละรายวิชาจะกำหนดไว้อย่างชัดเจนเกี่ยวกับวัตถุประสงค์และรายละเอียดของเนื้อหาความรู้ในรายวิชา แนวทางการปลูกฝังทักษะต่างๆ ตลอดจนคุณลักษณะอื่นๆ ที่นักศึกษาจะได้รับการพัฒนาให้ประสบความสำเร็จตามจุดมุ่งหมายของรายวิชา มีการกำหนดรายละเอียดเกี่ยวกับระยะเวลาที่ใช้ในการเรียน วิธีการเรียน การสอน การวัดและประเมินผลในรายวิชา ตลอดจนหนังสืออ้างอิงที่นักศึกษาจะสามารถค้นคว้าได้ นอกจากนี้ยังกำหนดยุทธศาสตร์ในการประเมินรายวิชาและกระบวนการปรับปรุง

### ประกอบด้วย 7 หมวด ดังนี้

- |           |                                             |
|-----------|---------------------------------------------|
| หมวดที่ 1 | ข้อมูลทั่วไป                                |
| หมวดที่ 2 | จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์                  |
| หมวดที่ 3 | ลักษณะและการดำเนินการ                       |
| หมวดที่ 4 | การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา            |
| หมวดที่ 5 | แผนการสอนและการประเมินผล                    |
| หมวดที่ 6 | ทรัพยากรประกอบการเรียน                      |
| หมวดที่ 7 | การประเมินและปรับปรุงการดำเนินการของรายวิชา |

## รายละเอียดของรายวิชา

มหาวิทยาลัยนครพนม

สาขาวิชา มนุษย์วิทยาวัฒนธรรมและการท่องเที่ยว คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์

### หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

#### 1. รหัสและชื่อรายวิชา

30118309 เศรษฐกิจสร้างสรรค์และการจัดการมรดกทางวัฒนธรรม

Creative Economy and Cultural Heritage Management

#### 2. จำนวนหน่วยกิต

3(3-0-6) หน่วยกิต

#### 3. หลักสูตรและประเภทของรายวิชา

เป็นวิชาบังคับในหมวดวิชาเฉพาะ สำหรับหลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชามนุษย์วิทยา คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ และหรือเป็นรายวิชาบังคับหรือรายวิชาเลือก สำหรับหลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิตทุกสาขาวิชา

#### 4. อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชาและอาจารย์ผู้สอน

4.1. นายนรรณฤทธิ์ สุมาลี

#### 5. ภาคการศึกษา/ชั้นปีที่เรียน

ภาคการศึกษาที่ 2 ชั้นปีที่ 1

#### 6. รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (Pre-requisite)

ไม่มี

#### 7. รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน (Co-requisites)

ไม่มี

## 8. สถานที่เรียน

คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครพนม

## 9. วันที่จัดทำหรือปรับปรุงรายละเอียดของรายวิชาครั้งล่าสุด

1 ตุลาคม 2562

## หมวดที่ 2 จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

### 1. จุดมุ่งหมายของรายวิชา

เมื่อสิ้นสุดการเรียนการสอนวิชานี้ นักศึกษาสามารถ

- 1.1) เข้าใจและอธิบายความหมาย ความสำคัญของแนวคิด ทฤษฎีหลักของเศรษฐกิจเชิงสร้างสรรค์และวิธีการจัดการเกี่ยวกับมรดกทางวัฒนธรรมเพื่อการท่องเที่ยวได้
- 1.2) เข้าใจและอธิบายภูมิหลังทางประวัติศาสตร์และพัฒนาการของแนวคิดและทฤษฎีเศรษฐกิจเชิงสร้างสรรค์และวิธีการจัดการเกี่ยวกับมรดกทางวัฒนธรรมที่เชื่อมโยงกับบริบททางสังคม เศรษฐกิจ และการเมืองในแต่ละช่วงเวลาได้
- 1.3) เข้าใจและสามารถนำแนวคิดและทฤษฎีเศรษฐกิจเชิงสร้างสรรค์และวิธีการจัดการเกี่ยวกับมรดกทางวัฒนธรรมเพื่อการท่องเที่ยวมาใช้ในการวิเคราะห์ปรากฏการณ์ทางสังคมและสามารถจัดการมรดกทางวัฒนธรรมเพื่อการท่องเที่ยวเบื้องต้นได้

### 2. วัตถุประสงค์ในการพัฒนา/ปรับปรุงรายวิชา

ผู้เรียนมีความรู้ความเข้าใจพื้นฐานเกี่ยวกับทฤษฎีเศรษฐกิจเชิงสร้างสรรค์และวิธีการจัดการเกี่ยวกับมรดกทางวัฒนธรรม โดยสามารถประยุกต์ใช้แนวคิดทฤษฎี มุ่งมอง วิธีคิดของเศรษฐกิจเชิงสร้างสรรค์และวิธีการจัดการเกี่ยวกับมรดกทางวัฒนธรรมเพื่อการท่องเที่ยวในการทำความเข้าใจและอธิบายปรากฏการณ์ทางสังคมในชีวิตประจำวันอย่างเป็นองค์รวมและเป็นระบบได้ และสามารถจัดการมรดกทางวัฒนธรรมเพื่อการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืนเบื้องต้นได้

## หมวดที่ 3 ลักษณะและการดำเนินการ

## 1. คำอธิบายรายวิชา

แนวคิด ความสำคัญ ประเภทและบทบาทของเศรษฐกิจเชิงสร้างสรรค์ แนวคิด ความสำคัญ รูปแบบ ประเภท และบทบาทของมรดกทางวัฒนธรรม แนวคิด แนวทางและวิธีการจัดการเกี่ยวกับมรดกทางวัฒนธรรมและหลักการ จัดการมรดกทางวัฒนธรรมในบริบททางเศรษฐกิจจากการจัดการมรดกทางวัฒนธรรมเพื่อการท่องเที่ยว ผลกระทบของ การท่องเที่ยวและเศรษฐกิจต่อมรดกทางวัฒนธรรม

Concepts, importance, types, and roles of creative economy, concepts, importance, patterns, types and roles of cultural heritage; concepts and methods of management of cultural heritage and principles of cultural heritage management in economic context; management of cultural heritage for tourism; impact of tourism and economy on cultural heritage

## 2. จำนวนชั่วโมงที่ใช้ต่อภาคการศึกษา

บรรยาย 3 ชั่วโมงต่อสัปดาห์ และศึกษาด้วยตนเอง 6 ชั่วโมงต่อสัปดาห์

## 3. จำนวนชั่วโมงต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้คำปรึกษาและแนะนำทำทางวิชาการแก่นักศึกษาเป็นรายบุคคล

การให้คำปรึกษานักศึกษาเกี่ยวกับวิชานี้ ดำเนินการผ่าน 2 ช่องทางคือ 1) การให้คำปรึกษาโดยตรงในห้องเรียนหรือนอกห้องเรียน (โดยกำหนดเวลาในช่วงป่ายวันพุธของทุกสัปดาห์หรือตามนัดหมาย) ประมาณ สัปดาห์ละ 1 ชั่วโมง (หรือผู้ที่ต้องการคำปรึกษาเป็นพิเศษแล้วแต่กรณี) และ 2) การให้คำปรึกษาผ่านโทรศัพท์ เทคโนโลยีสารสนเทศ (social media) เช่น เพจบุค ไลน์ หรือจดหมายอีเลคทรอนิก (e-mail)

## หมวดที่ 4 การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

การพัฒนาผลการเรียนรู้ในมาตรฐานผลการเรียนรู้แต่ละด้านที่มุ่งหวัง ซึ่งต้องสอดคล้องกับที่ระบุไว้ในแผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบต่อมาตรฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสู่รายวิชา (Curriculum Mapping) ตามที่กำหนดในรายละเอียดของหลักสูตร โดยมาตรฐานการเรียนรู้แต่ละด้าน ให้แสดงข้อมูลต่อไปนี้

### 1. คุณธรรม จริยธรรม

#### 1.1. คุณธรรม จริยธรรมที่ต้องพัฒนา

1.1.1 (1.1) มีคุณธรรม จริยธรรม และจรรยาบรรณ

1.1.2 (1.2) มีความซื่อสัตย์สุจริต

1.1.3 (1.3) มีวินัย และความรับผิดชอบ

1.1.4 (1.4) มีความเสียสละ และเป็นแบบอย่างที่ดี

1.1.5 (1.5) เคารพในสิทธิ คุณค่าและศักดิ์ศรีของความเป็นมนุษย์

## 1.2. วิธีการสอน

1.2.1. กำหนดข้อตกลงวัฒนธรรมองค์กร เพื่อปลูกฝังให้นักศึกษามีคุณธรรมและจริยธรรม เช่น การเข้าชั้นเรียน และส่งงานให้ตรงเวลา มีความซื่อสัตย์ ความรับผิดชอบและจรรยาบรรณต่อการทำงานที่ได้รับมอบหมาย ทั้งงานเดี่ยวและงานกลุ่ม

1.2.2. ส่งเสริมให้นักศึกษามีจิตสาธารณะ รู้จักการเสียสละและความรับผิดชอบให้กับสังคม มีความซื่อสัตย์ต่อ ตนเอง

1.2.3. อาจารย์ผู้สอนสอนด้วยคุณธรรมและจริยธรรมในการสอน ตลอดจนส่งเสริมการเป็นแบบอย่างที่ดี ของนักศึกษา เช่น การยกย่องนักศึกษาที่กระทำความดี มีความซื่อสัตย์

1.2.4. สอนโดยใช้กรณีศึกษา ตัวอย่างและอภิปรายร่วมกัน เพื่อเสริมสร้างการเคารพสิทธิและรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น รวมทั้งเคารพในคุณค่าและศักดิ์ศรีของความเป็นมนุษย์

## 1.3. วิธีการประเมินผล

1.3.1. ประเมินจากการตรวจเวลาของนักศึกษาในการเข้าชั้นเรียน การส่งงานที่ได้รับมอบหมายและการร่วม กิจกรรม

1.3.2. ประเมินจากความซื่อสัตย์โดยไม่ทุจริตในการสอบ

1.3.3. ประเมินจากความรับผิดชอบในหน้าที่ที่ได้รับมอบหมาย

1.3.4. ประเมินจากผลกิจกรรมการเรียนรู้ของหลักสูตร

1.3.5. สังเกตจากการเข้าเรียนและการเข้าร่วมกิจกรรมเสริมของหลักสูตร

## 2. ความรู้

### 2.1. ความรู้ที่ต้องได้รับ

2.1.1 (2.1) มีความรู้ ความเข้าใจในศาสตร์ด้านภาษาและการสื่อสาร

2.1.2 (2.2) มีความรู้ ความเข้าใจในศาสตร์ด้านมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์

2.1.3 (2.3) มีความรู้ ความเข้าใจในศาสตร์ด้านลัทธิวิทยาและมนุษยวิทยาอย่างกว้างขวาง ลึกซึ้งและเป็น ระบบ

2.1.4 (2.4) สามารถเข้ามายोียงศาสตร์ด้านต่างๆ เพื่อนำมาประยุกต์ใช้ในการดำเนินชีวิต

### 2.2. วิธีการสอน

2.2.1 การบรรยาย การอภิปราย การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ค้นคว้าด้วยตนเองตามที่อาจารย์มอบหมาย

2.2.2) การฝึกปฏิบัติการทำโครงการโดยบูรณาการกับโครงการวิจัยหรือบริการวิชาการของอาจารย์ผู้สอน

### 2.2.3) การศึกษาดูงาน การเข้าร่วม ประชุมสัมมนาทางวิชาการ

#### 2.3. วิธีการประเมินผล

##### 2.3.1. แบบฝึกหัดและแบบทดสอบ

2.3.2. พิจารณาจากการอภิปรายประเด็นเนื้อหาในบทเรียนร่วมกัน

2.3.3. การเก็บคะแนนย่อยแบบทดสอบจากเนื้อหาในบทเรียน

2.3.4. การสอบกลางภาคและการสอบปลายภาค

2.3.5. จากผลสัมฤทธิ์ของรายงาน/โครงการฯ โดยพิจารณาจาก Rubric

2.3.6. จากการนำเสนอผลงานในชั้นเรียน

2.3.7. จากค่าระดับคะแนนที่ได้รับเมื่อสิ้นสุดภาคการศึกษา

### 3. ทักษะทางปัญญา

#### 3.1. ทักษะทางปัญญาที่ต้องพัฒนา

3.1.1 (3.1) สามารถประเมินข้อเท็จจริงจากข้อมูลที่หลากหลายแล้วนำข้อมูลมาใช้ประโยชน์ได้อย่างเหมาะสม

3.1.2 (3.2) สามารถคิดวิเคราะห์อย่างมีเหตุผลโดยใช้ทักษะและกระบวนการทางมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์

3.1.3 (3.3) สามารถใช้หลักการและทฤษฎีเพื่อวิเคราะห์ปัญหาที่ซับซ้อนและเสนอแนวทางแก้ไขที่สร้างสรรค์

#### 3.2. วิธีการสอน

3.2.1. การบรรยายเนื้อหาโดยมีการวิเคราะห์เชื่อมโยงกับตัวอย่างปรากฏการณ์ทางสังคมกรณีต่างๆ เพื่อกระตุ้นกระบวนการคิดอย่างเป็นระบบของนักศึกษา

3.2.2. ตั้งประเด็นหรือสอดแทรกคำถามในชั้นเรียน เพื่อให้ผู้เรียนมีส่วนร่วม เปิดโอกาสให้มีการอภิปรายกลุ่ม (Group Discussion) และการระดมสมองร่วมกัน

3.2.3. กำหนดกรณีศึกษา (Case Study) หรือกรณีปัญหา (Problem Based Learning) ในการทำรายงาน / โครงการ (Project Based Learning) เพื่อให้ผู้เรียนได้สืบค้น เสาหา สำรวจ ตรวจสอบ และค้นคว้า ด้วยวิธีการต่างๆ เพื่อกระตุ้นการเรียนรู้ด้วยตนเอง รวมทั้งการอภิปรายกลุ่ม (Group Discussion) การระดมสมองเพื่อให้ผู้เรียนสามารถแก้ปัญหาเฉพาะหน้า สร้างเป็นองค์ความรู้ของผู้เรียนเองได้

3.2.4. แนะนำแหล่งข้อมูลและวิธีการเลือกข้อมูลที่น่าเชื่อถือในการค้นคว้าประกอบการทำรายงานหรือโครงการฯ และสำหรับการศึกษาค้นคว้าด้วยตนเอง ได้แก่ เอกสาร หน่วยงาน องค์กร สื่อสิ่งพิมพ์ สื่ออิเล็กทรอนิกส์ เช่น ระบบเครือข่ายข้อมูลสารสนเทศ (Internet) และบุคคลที่มีประสบการณ์

3.2.5. หัตถศึกษา/ดูงานสถานที่ที่เกี่ยวข้องกับสัมพันธ์กับเนื้อหาในรายวิชา

#### 3.3. วิธีการประเมินผล

3.3.1. การทดสอบทั้งภาคทฤษฎี

3.3.2. ประเมินจากการแสดงความคิดเห็น การแก้ปัญหา ผลงาน และการนำเสนอผลงานในชั้นเรียน

3.3.3. การสังเกตพฤติกรรมผู้เรียน การสัมภาษณ์ หรือซักถามกับผู้เคยมีประสบการณ์สอนนักศึกษา

4. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

4.1. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบที่ต้องพัฒนา

4.1.1 (4.1) สามารถมีปฏิสัมพันธ์กับบุคคลหรือกลุ่มบุคคลและสามารถปรับตัวให้เหมาะสมกับสถานการณ์

4.1.2 (4.2) สามารถทำงานเป็นทีมทั้งในฐานะผู้นำ ผู้ตามหรือเพื่อนร่วมงาน

4.1.3 (4.3) สามารถวางแผนและรับผิดชอบในการที่ได้รับมอบหมายทั้งของตนเองและของทีมงาน

4.1.4 (4.4) สามารถนำความรู้ไปใช้ในการดำเนินชีวิตและดำรงอยู่ในสังคมได้อย่างมีความสุข

4.2. วิธีการสอน

4.2.1. เปิดโอกาสซักถามผู้สอนในเนื้อหาบทเรียน และเกณฑ์ในการเรียนเพื่อให้นักศึกษาได้เตรียมตัวและวางแผนการเรียนและการทำงานของตนเอง

4.2.2. จัดกิจกรรมการเรียนการสอนในชั้นเรียนแบบมีส่วนร่วมเพื่อสนับสนุนให้นักศึกษาได้แสดงศักยภาพในการวางแผนการทำงานทั้งงานเดี่ยวและงานกลุ่ม

4.2.3. การมอบหมายงานทั้งงานเดี่ยวและงานกลุ่มในลักษณะการทำรายงานหรือโครงการ (Project Based Learning) เพื่อให้ผู้เรียนได้วางแผนในการตรวจสอบความรู้ การค้นคว้าหาคำตอบ การแก้ปัญหา หรือการตอบข้อสงสัยตามความสนใจของตนเองหรือกลุ่ม

4.3. วิธีการประเมินผล

4.3.1. การสังเกตพฤติกรรมผู้เรียน การสังเกตการเรียน การสัมภาษณ์ หรือซักถามกับผู้มีประสบการณ์สอนในชั้นเรียน

4.3.2. การนำเสนอผลงานในชั้นเรียนจากกิจกรรม หรือจากผลงานที่มอบหมาย

4.3.3. สังเกตจากพฤติกรรม ทัศนคติที่แสดงออกในการร่วมกิจกรรมต่างๆ

4.3.4. ประเมินการทำงานร่วมกับผู้อื่น โดยให้นักศึกษาได้ประเมินกันเอง

5. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

5.1. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศที่ต้องพัฒนา

5.1.1 (5.3) มีความสามารถในการสื่อสารอย่างมีประสิทธิภาพทั้งทางการพูด การเขียน และนำเสนอด้วยรูปแบบที่เหมาะสมสำหรับบุคคลและกลุ่มที่มีความแตกต่างกัน

5.2. วิธีการสอน

5.2.1. จัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยให้นักศึกษาได้มีการโอกาสแสดงศักยภาพในการสื่อสาร ทั้งการพูด การเขียน และการทำงานร่วมกับเพื่อนนักศึกษาและบุคคลอื่นๆ เช่น การสัมภาษณ์

### 5.3. วิธีการประเมินผล

5.3.1. ประเมินผลการเรียนรู้จากการเรียนการสอนโดยการสังเกตทักษะด้านการพูด การฟัง และการเขียน

5.3.2. ประเมินผลการเรียนรู้จากการนำเสนอในรูปแบบต่างๆ เช่น การนำเสนอปากเปล่า เอกสารรายงาน โปสเตอร์ บทความ สื่อต่างๆ

## 6. ด้านทักษะปฏิบัติทางวิชาชีพ

### 6.1 ทักษะปฏิบัติทางวิชาชีพที่ต้องพัฒนา

6.1.1 มีทักษะมานุษย์วิทยาวัฒนธรรมและการท่องเที่ยวโดยสามารถพัฒนาศักยภาพการเรียนรู้ของตนเองได้ตลอดชีวิต

6.1.2 มีคุณลักษณะและทักษะของการเป็นผู้ประกอบการด้านมนุษย์วิทยาวัฒนธรรมและการท่องเที่ยว

6.1.3 มีความคิดสร้างสรรค์ สามารถต่อยอดองค์ความรู้ที่มีเพื่อประยุกต์ใช้ในการปฏิบัติงานด้านการจัดการ วัฒนธรรมและการท่องเที่ยวขององค์กรหน่วยงานและชุมชนท้องถิ่นที่เกี่ยวข้องได้อย่างยั่งยืน

### 6.2 วิธีการสอน

6.2.1 การบรรยายเนื้อหาโดยมีการวิเคราะห์เชื่อมโยงกับตัวอย่างปรากฏการณ์ทางสังคมกรณีต่างๆ เพื่อกระตุ้นกระบวนการคิดอย่างเป็นระบบของนักศึกษา

6.2.2 ตั้งประเด็นหรือสอดแทรกคำถามในชั้นเรียน เพื่อให้ผู้เรียนมีส่วนร่วม เปิดโอกาสให้มีการอภิปรายกลุ่ม (Group Discussion) และการระดมสมองร่วมกัน

6.2.3 กำหนดกรณีศึกษา (Case Study) หรือกรณีปัญหา (Problem Based Learning) ในการทำรายงาน โครงการ (Project Based Learning) เพื่อให้ผู้เรียนได้สืบค้น เสาหา สำรวจ ตรวจสอบ และค้นคว้า ด้วยวิธีการต่างๆ เพื่อกระตุ้นการเรียนรู้ด้วยตนเอง รวมทั้งการอภิปรายกลุ่ม (Group Discussion) การระดมสมองเพื่อให้ผู้เรียนสามารถแก้ปัญหาเฉพาะหน้า สร้างเป็นองค์ความรู้ของผู้เรียนเองได้

6.2.4 แนะนำแหล่งข้อมูลและวิธีการเลือกข้อมูลที่น่าเชื่อถือในการค้นคว้าประกอบการทำรายงานหรือโครงการฯ และสำหรับการศึกษาค้นคว้าด้วยตนเอง ได้แก่ เอกสาร หน่วยงาน องค์กร สื่อสิ่งพิมพ์ สื่ออิเล็กทรอนิกส์ เช่น ระบบเครือข่ายข้อมูลสารสนเทศ (Internet) และบุคคลที่มีประสบการณ์

6.2.5 ทัศนศึกษา/ดูงานสถานที่ที่เกี่ยวข้องกับสัมพันธ์กับเนื้อหาในรายวิชา

### 6.3 วิธีการประเมินผล

6.3.2 การทดสอบทั้งภาคทฤษฎี

6.3.3 ประเมินจากการแสดงความคิดเห็น การแก้ปัญหา ผลงาน และการนำเสนอผลงานในชั้นเรียน

6.3.4 การสังเกตพฤติกรรมผู้เรียน การสัมภาษณ์ หรือซักถามกับผู้โดยมีประสบการณ์สอนนักศึกษา

แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสู่รายวิชาหน่วยวิชาเฉพาะ (Curriculum Mapping)

#### ● ความรับผิดชอบหลัก

## ○ ความรับผิดชอบของ

### หมวดที่ 5 แผนการสอนและการประเมินผล

#### 1. แผนการสอน

สัปดาห์ที่	หน่วย บท และหัวข้อ	จำนวนชั่วโมง	ผลการเรียนรู้						วัสดุประสงค์การเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนการสอน	สื่อการสอน	วิธีการประเมิน	อาจารย์ผู้สอน
			1	2	3	4	5	6					
1	แนะนำภาพรวมของรายวิชา - ประเด็นที่สอน / รูปแบบการเรียนการสอน/ การวัดและประเมินผล / หนังสือหรือสื่อที่ควรศึกษาเพิ่มเติม / การกำหนดข้อตกลงร่วมกันในการเรียน การสอน - บทหวานความรู้และประเมินความรู้ความสนใจของผู้เรียน	3	●	●	●	●	○	●	- มีความรู้ ความเข้าใจภาพรวมของรายวิชา - นักศึกษามีส่วนร่วมในการวางแผนการเรียน	- ชี้แจงแนวทางการเรียน การสอนและเกณฑ์การตัดสินต่างๆ - ระดมความคิดเห็นเพื่อร่วมออกแบบกระบวนการเรียนร่วมกับนักศึกษา - การแลกเปลี่ยน ถาม-ตอบ - มอบหมายงานเดียวที่เกี่ยวข้องเด่นครบทุกภาระ สร้างสรรค์และการจัดการมรดกทางวัฒนธรรม - มอบหมายให้นักศึกษาดำเนินสืบสานผลงานที่มี	- Power point - เอกสารรายละเอียดของ รายวิชา - เอกสาร/หนังสือที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับเศรษฐกิจธุรกิจและภาระทางสังคม - การใช้สื่อการสอน	- การเข้าเรียน - การสังเกต การมีส่วนร่วม และการสื่อสาร	บรรค์ฤทธิ์ สุมาลี/สิริยา พร สาลีพันธ์

ลำดับที่	หน่วย บท และ หัวข้อ	จำนวน ชั่วโมง	ผลการเรียนรู้						วัตถุประสงค์การเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนการสอน	สื่อการสอน	วิธีการประเมิน	อาจารย์ผู้สอน
			1	2	3	4	5	6					
										เป็นการเตรียมตัว			
2	บทที่ 1 ความเข้าใจเบื้องต้นเกี่ยวกับเศรษฐกิจสร้างสรรค์ - ความหมาย บทบาท ความสำคัญและประเภทของเศรษฐกิจสร้างสรรค์ รวมทั้งประวัติศาสตร์ ของแนวคิดและทฤษฎีของเศรษฐกิจสร้างสรรค์ - ประวัติศาสตร์และพัฒนาการของ	3	●	●	●	●	○	●	มีความรู้ ความเข้าใจเบื้องต้น เกี่ยวกับความหมาย บทบาท ความสำคัญและประเภทของ แนวคิด ทฤษฎีหลักทางเศรษฐกิจ สร้างสรรค์ รวมทั้งประวัติศาสตร์ ของแนวคิดและทฤษฎีของ เศรษฐกิจสร้างสรรค์	- ทดสอบย่อ ก่อนเรียน - บรรยายประกอบภาพ - การเล็กเปลี่ยน ตาม-ตอบ - มอบหมายให้นักศึกษา อ่านหนังสืออ้างหน้าเพื่อ เตรียมตัว	- Power point - วีดีโอจาก YouTube - เอกสาร/หนังสือ/ บทความที่มีเนื้อหา เกี่ยวกับความหมาย และการใช้สาร ความสำคัญของ แนวคิด ทฤษฎีหลัก ทางเศรษฐกิจ สร้างสรรค์ รวมทั้ง	- การเข้าเรียน - การสังเกต การมีส่วนร่วม และการสื่อสาร - ทดสอบย่อ ก่อนเรียน	สิริยาพร สาลี พันธ์

สับ ค่าเหตุ	หน่วยบท แหล่ง หัวข้อ	จำนวน ชั่วโมง	ผลการเรียนรู้						วัสดุประสงค์การเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนการ สอน	สื่อการสอน	วิธีการประเมิน	อาจารย์ ผู้สอน	
			1	2	3	4	5	6						
	แนวคิดและทฤษฎี ของเศรษฐกิจ สร้างสรรค์ - แนวคิด ทฤษฎีหลัก ทางเศรษฐกิจ สร้างสรรค์										ประวัติศาสตร์ของ แนวคิดและทฤษฎี ของเศรษฐกิจ สร้างสรรค์			
3-4	บทที่ 2 ความเข้าใจ เบื้องต้นเกี่ยวกับ มรดกทางวัฒนธรรม - ความหมาย ประเพณีทางบ้าน ความสำคัญของมรดก ทางวัฒนธรรม - ประวัติศาสตร์และ พัฒนาการของ แนวคิดมรดกทาง วัฒนธรรม - แนวคิด ทฤษฎี มรดกทางวัฒนธรรม	6	●	●	●	●	○	●	มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับ ความหมาย ประเพณี บ้านบ้าน ความสำคัญของมรดกทาง วัฒนธรรม ประวัติศาสตร์และ พัฒนาการของแนวคิดมรดกทาง วัฒนธรรม รวมทั้งแนวคิด ทฤษฎี หลักของมรดกทางวัฒนธรรม	- ทดสอบย่อ ก่อนเรียน - บรรยายประกอบภาพ - การແລກປ់លើយោបាយ- ตอบ - ระดมสมองอภิปราย ประยุกต์ก្នុងវិភាគ วัฒนธรรม รวมทั้งแนวคิด ทฤษฎีหลัก ของมรดกทางวัฒนธรรม - มอบหมายให้นักศึกษา อ่านหนังสือส่วนหน้าเพื่อ เตรียมตัว	- Power point - វិដ៉ែូខាងYou tube - ការសំណង់ បញ្ជាកំនីមួយៗ ពេលវេលាដែលត្រូវ ដើរ - វគ្គសាស្ត្រ - ការស្វែងរក ការអនុវត្ត - ការស្វែងរក ការអនុវត្ត - ទឹកបាន - ការស្វែងរក ការអនុវត្ត - ការស្វែងរក ការអនុវត្ត	- การเข้าเรียน - វិធីផ្ទាល់ខ្លួន - ការស្វែងរក ការអនុវត្ត - ការស្វែងរក ការអនុវត្ត - ការស្វែងរក ការអនុវត្ត - ការស្វែងរក ការអនុវត្ត	สិរីយាពិរ សាស្ត្រ	พ័ណ៌
5-7	บทที่ 3 การจัดการ มรดกทางวัฒนธรรม - แนวคิดและแนวทาง	3	●	●	●	●	○	●	มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับ แนวคิดและแนวทางในการจัดการ มรดกทางวัฒนธรรมมาพร้อม	- ทดสอบย่อ ก่อนเรียน - บรรยายประกอบภาพ - การແລກປ់លើយោបាយ-	- Power point - វិដ៉ែូ	- การเข้าเรียน - ការស្វែងរក ការអនុវត្ត	สិរីយាពិរ សាស្ត្រ	พ័ណ៌

ลำดับ ที่	หน่วย บห และ หัวข้อ	จำนวน ชั่วโมง	ผลการเรียนรู้			วัดคุณลักษณะการเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนการ สอน	สื่อการสอน		วิธีการประเมิน	อาจารย์ ผู้สอน
			1	2	3						
	ในการจัดการมรดก ทางวัฒนธรรม ภำพรวม - แนวคิดและแนวทาง ในการจัดการมรดก ทางวัฒนธรรมที่สัมผัส แตะต้องได้ (tangible culture) ตัวอย่าง และการฝึกษาที่ เกี่ยวข้อง - แนวคิดและแนวทาง ในการจัดการมรดก ทางวัฒนธรรมที่สัมผัส แตะต้องได้ (intangible culture) ตัวอย่างและ การฝึกษาที่เกี่ยวข้อง					รวมทั้งแนวคิดและแนวทางในการ จัดการมรดกทางวัฒนธรรมทั้งที่ สัมผัสและต้องได้และสัมผัสและ ต้องไม่ได้ รวมทั้งแนวคิด ทฤษฎีหลักของ มรดกทางวัฒนธรรม สัมผัสและต้องได้และสัมผัสและ ต้องไม่ได้ โดยยกตัวอย่างและ การฝึกษาที่เกี่ยวข้องประกอบ	ตอบ - ระดมสมองอภิปราย ประดิษฐ์เกี่ยวกับแนวคิด และแนวทางในการจัดการ มรดกทางวัฒนธรรม ภำพรวม รวมทั้งแนวคิด และแนวทางในการจัดการ มรดกทางวัฒนธรรมทั้งที่ สัมผัสและต้องได้และ สัมผัสและต้องไม่ได้ รวมทั้งแนวคิด ทฤษฎีหลัก ของมรดกทางวัฒนธรรม - มอบหมายให้นักศึกษา <sup>อ่านหนังสือส่วนหน้าเพื่อ</sup> เตรียมตัว	YouTube - เอกสาร/ หนังสือ/ บทความที่ มีเนื้อหา เกี่ยวกับ แนวคิดและ แนวทางใน การจัดการ มรดกทาง วัฒนธรรม ทั้งที่สัมผัส และต้องได้ และสัมผัส และต้อง ไม่ได้ - ผัง ความคิด mind mapping	และการสื่อสาร - ทดสอบย่อ ก่อนเรียน		

ลำดับ ค่าหัว	หน่วย บท และ หัวข้อ	จำนวน ชั่วโมง	ผลการเรียนรู้						วัสดุประสงค์การเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนการ สอน	สื่อการสอน	วิธีการประเมิน	อาจารย์ ผู้สอน
			1	2	3	4	5	6					
9-11	บทที่ 4 หลักการ จัดการมรดกทาง วัฒนธรรมในบริบท ทางเศรษฐกิจ สร้างสรรค์และการ จัดการมรดกทาง วัฒนธรรมเพื่อการ ท่องเที่ยว - การพัฒนาศักยภาพและ ฝึกปฏิบัติจริงใน ภาคสนาม	3	●	●	●	●	●	●	มีความรู้ ความเข้าใจ ที่เกี่ยวกับ หลักการจัดการมรดกทาง วัฒนธรรมในบริบททางเศรษฐกิจ สร้างสรรค์และการจัดการมรดก ทางวัฒนธรรมเพื่อการท่องเที่ยวได้  - ทดสอบป้องกันเรียน - บรรยายประกอบภาพ - การเล่นเบลส์ยัน ตาม- ตอบ - ระดมสมองกิจกรรม ประดิษฐ์ที่เกี่ยวกับหลักการ จัดการมรดกทาง วัฒนธรรมในบริบททาง เศรษฐกิจของวัฒนธรรมและ การจัดการมรดกทาง วัฒนธรรมเพื่อการ ท่องเที่ยว - มอบหมายให้นักศึกษา อ่านหนังสือลงหน้าที่อ เตรียมตัว - มอบหมายงานกิจกรรมโดย ให้เลือกจากป้ายเด็นที่ สนใจของเมืองท่องเที่ยวใน ประเทศไทยและชุมชนการท่อง เที่ยวที่มีอยู่ที่ ท่องเที่ยว	- Power point - วิดีโอจาก YouTube - เอกสาร/หนังสือ/ บทความที่มีเนื้อหา เกี่ยวกับหลักการ จัดการมรดกทาง วัฒนธรรมในบริบท ทางเศรษฐกิจ สร้างสรรค์และการ จัดการมรดกทาง วัฒนธรรมเพื่อการ ท่องเที่ยว - ผู้ความคิด mind mapping	- การเข้าเรียน - การสังเกต การฝึกงานร่วม และการสื่อสาร - ทดสอบป้อง กันเรียน	บรรค์ฤทธิ์ อนุมาติ	

ลำดับ ค่าใช้ จ่าย	หน่วย นท และ หัวข้อ	จำนวน ชั่วโมง	ผลการเรียนรู้						วัดดูประสิทธิภาพการเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนการ สอน	สื่อการสอน	วิธีการประเมิน	อาจารย์ ผู้สอน
			1	2	3	4	5	6					
									สัญจรและโครงการอบรม เชิงปฏิบัติการแนวทฤษฎี จัดการเมืองภาคเหนือ อย่างมีส่วนร่วมเพื่อ <sup>ส</sup> ส่งเสริมการอุปถัมภ์ให้ชาวไทย ชนเผ่า แล้วโครงการ ส่งเสริมแหล่งเรียนรู้ชาติ พันธุ์และวัฒนธรรมในอนุ ภูมิภาคอุปถัมภ์ฯ				
12-14	บทที่ 5 ผลกระทบ ของการท่องเที่ยว และเศรษฐกิจต่อ ประเทศจังหวัดนราธรม - แนวทางการจัดการ นรดกทางวัฒนธรรม อย่างยั่งยืน	3	●	●	●	●	○		มีความรู้ ความเข้าใจ เกี่ยวกับ ผลกระทบของการท่องเที่ยวและ เศรษฐกิจต่อการจัดการทางวัฒนธรรม	- ทดสอบย่อเก็บเรียน - บรรยายประกอบภาพ - การແລກປ່ຽນ ຄາມ- ຕອນ - มอบหมายให้นักศึกษา <sup>า</sup> อ่านหนังสือล่วงหน้าเพื่อ <sup>ท</sup> ເຫັນມີຄວາມຮັບຮັດ ທີ່ສຳເນົາ	- Power point - วีดົອຈາກYouTube - ເອກສາງ/ໜັນສື່ອ/ ບາຄວາມທີ່ມີເນື້ອຫາ ທີ່ຍັກັບພຄະຫບ ຂອງການທອງທີ່ຢ່າເລະ ເຫຼົງຮູກຒາທີ່ມີຮັດກ ທາງວັດນອຣມ	- การເຫັນເຮັດ - ການສັງເກດ ການມີສ່ວນຮັມ ແລະການສື່ອສາງ - ທົດສອບຢ່ອຍ ກ່ອນເຮັດ	ณรงค์ฤทธิ์ สุมาศ



### หมายเหตุ ผลการเรียนรู้แบ่งออกเป็น 5 ด้าน ดังนี้

- |                               |                |                      |                                                      |                                                                             |
|-------------------------------|----------------|----------------------|------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| 1. ด้านคุณธรรม จริยธรรม       | 2. ด้านความรู้ | 3. ด้านทักษะทางปัญญา | 4. ด้านทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ | 5. ด้านทักษะการวิเคราะห์เชิงวิเคราะห์ การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ |
| 6. ด้านทักษะปฏิบัติทางวิชาชีพ |                |                      |                                                      |                                                                             |

### 2. แผนการประเมินผลการเรียนรู้

ที่	ลักษณะการประเมิน	ผลการเรียนรู้					สัดส่วนที่ประเมิน	สัดส่วนคะแนน	หมายเหตุ
		1	2	3	4	5			
1	การเข้าชั้นเรียนและการมีส่วนร่วมในชั้นเรียน	●	○	●	●	○	ทุกสับคัวร์	10	
2	แบบทดสอบก่อนเรียน	●	●	●	○	○	2, 4, 6, 8, 10, 12, 14	10	
3	โครงงาน/รายงาน (งานเดียวและงานกลุ่ม)	●	●	●	●	●	15	30	
4	การสอบกลางภาค	●	●	●	○	○	8	20	
5	การสอบปลายภาค	●	●	●	○	○	17	30	
รวม								100	

### 3. การประเมินผล

ช่วงระดับคะแนน	ระดับคะแนน
80-100	A (ดีเยี่ยม)
75-79	B+ (ดีมาก)
70-74	B (ดี)
65-69	C+ (ดีพอใช้)

60-64	C (พอใช้)
55-59	D+ (อ่อน)
50-54	D (อ่อนมาก)
0-49	F (ตก)

\*รายละเอียดการประเมินผล แสดงในเชิง Rubric ดังนี้

เกณฑ์ในการให้คะแนนกลุ่ม กิจกรรม (5 คะแนน)

ระดับคะแนน	เกณฑ์การให้คะแนน
5 = A	การวิเคราะห์เนื้อหาร่วมกัน เนื้อหาถูกความครอบคลุมสมบูรณ์ และส่งตามกำหนดเวลา
3-4 = B	การวิเคราะห์เนื้อหาร่วมกัน เนื้อหาถูกสมบูรณ์ และส่งตามกำหนดเวลา
2 = C	การวิเคราะห์เนื้อหาร่วมกัน เนื้อหาไม่สมบูรณ์แต่ยังส่งตามกำหนดเวลา
ระดับคะแนน	เกณฑ์การให้คะแนน
1 = D	ไม่ร่วมมือกันในเรื่องการวิเคราะห์ เนื้อหาไม่สมบูรณ์-ส่งล่าช้ากว่าระยะเวลาที่กำหนด
0 = F	ไม่ส่ง

เกณฑ์การให้คะแนนรายงาน (20 คะแนน)

เกณฑ์คะแนน	1.ความนำสั่นใจและประโยชน์ของรายงาน/โครงการและระดับความสำเร็จ(5คะแนน)	2.ความสนใจและความต้องรับในการดำเนินกิจกรรม (5 คะแนน)	3.รูปเล่มและเนื้อหาของรายงาน/โครงการและการใช้ภาษาเชิงวิชาการ* (5 คะแนน)	4.การอภิปรายและรูปแบบการนำเสนอรายงาน/โครงการในหัวเรียน (10 คะแนน)
5 คะแนน	รายงาน/โครงการนำสั่นใจ และเป็นประโยชน์ต่อสังคม มาก หรือเป็นโครงการที่เป็นประโยชน์ในระดับประเทศ	ส่งแบบเสนอ รายงานความก้าวหน้าของรายงาน/โครงการ ครบ 2 ครั้ง และส่งรายงานฉบับสมบูรณ์ตามกำหนด เวลา	รายงาน/โครงการ มีเนื้อหาครบถ้วนและถูกต้อง ข้อมูลและการอ้างอิงได้จากแหล่งที่น่าเชื่อถือ รูปเล่มรายงานครบถ้วน และถูกต้อง และสามารถใช้ภาษาทางวิชาการได้เหมาะสม	มีความพร้อมในการนำเสนอ นำเสนอ นำเสนอบรรลุผล ล้ำด้วยหัวข้อรายงาน/โครงการครอบคลุม สื่อที่ใช้ในการนำเสนอ มีคุณภาพดีและเหมาะสม
4 คะแนน	รายงาน/โครงการนำสั่นใจ และเป็นประโยชน์ต่อสังคม	ส่งแบบเสนอรายงาน/โครงการ และรายงานฉบับสมบูรณ์ตามกำหนด เวลา แต่ส่งรายงานความก้าวหน้าของรายงานตามกำหนด เวลา 1 ครั้ง	รายงาน/โครงการ มีเนื้อหาครบถ้วน แต่มีผิดถูกต้อง 1- 2 หัวข้อ ข้อมูลและการอ้างอิงได้จากแหล่งที่น่าเชื่อถือ รูปเล่มรายงานครบถ้วน และถูกต้อง การใช้ภาษาส่วนใหญ่เหมาะสม	มีความพร้อมในการนำเสนอ แต่ไม่เรียงลำดับหัวข้อรายงาน /โครงการ และมีครบถ้วน ล้ำ กับ สื่อที่ใช้ในการนำเสนอ มีคุณภาพดี และเหมาะสม
3 คะแนน	รายงาน/โครงการนำสั่นใจ และเป็นประโยชน์ต่อสังคม พอมั่นใจ	ส่งแบบเสนอรายงาน/โครงการ และรายงานฉบับสมบูรณ์ตามกำหนด เวลา แต่ไม่ได้ส่งรายงานความก้าวหน้า	รายงาน/โครงการ มีเนื้อหาครบถ้วนแต่ไม่ถูกต้อง 3- 4 หัวข้อ ข้อมูลและการอ้างอิงได้จากแหล่งที่น่าเชื่อถือ รูปเล่มรายงานครบถ้วน และถูกต้องการใช้ภาษาเหมาะสม ปานกลาง	มีความพร้อมในการนำเสนอ พอมั่นใจ แต่ไม่เรียงลำดับหัวข้อรายงาน/โครงการ และไม่ครบถ้วน สื่อที่ใช้ในการนำเสนอ มีคุณภาพดี และเหมาะสม

เกณฑ์คะแนน	1.ความป่าสันใจและประโยชน์ของรายงาน/โครงการและระดับความสำเร็จ(5คะแนน)	2.ความสนใจและความกระตือรือร้นในการดำเนินกิจกรรม (5 คะแนน)	3. รูปเล่มและเนื้อหาของรายงาน/โครงการและการใช้ภาษาเชิงวิชาการ* (5 คะแนน)	4.การอภิปรายและรูปแบบการนำเสนอรายงาน/โครงการในชั้นเรียน (10 คะแนน)
2 คะแนน	รายงาน/โครงการน่าสนใจ และเป็นประโยชน์ต่อสังคม น้อย	ส่งแบบเสนอรายงาน/โครงการตามกำหนดเวลา แต่ส่งรายงานฉบับสมบูรณ์กินกำหนด และไม่ได้ส่งรายงานความก้าวหน้า	รายงาน/โครงการ มีเนื้อหาครบถ้วน แท้ไม่ถูกต้อง 5-6 หัวข้อข้อมูลและการอ้างอิงด้วยแหล่งที่มา เชื่อถือได้ รายงานมีรูปภาพที่ชัดเจน สวยงาม คุณภาพดี	ความพึงพอใจในการนำเสนออยู่ในระดับทั่วไป ลักษณะของการนำเสนอไม่คุ้มค่า ไม่ได้สืบทอดความรู้ ไม่ได้สืบทอดความคิดเห็น ไม่ได้สืบทอดความคิดเห็น ไม่ได้สืบทอดความคิดเห็น
1 คะแนน	รายงาน/โครงการไม่น่าสนใจ และเป็นประโยชน์ต่อสังคมน้อยมาก	ส่งแบบเสนอรายงาน/โครงการและรายงานฉบับสมบูรณ์กินกำหนด เวลา และไม่ได้ส่งรายงานความก้าวหน้า	รายงาน/โครงการมีเนื้อหาครบถ้วน แท้ไม่ถูกต้อง 7 หัวข้อข้อมูลและการอ้างอิงด้วยแหล่งที่มา เชื่อถือได้ รายงานมีรูปภาพที่ชัดเจน สวยงาม คุณภาพดี	ไม่มีความพึงพอใจในการนำเสนอไม่ได้สืบทอดความคิดเห็น ไม่ได้สืบทอดความคิดเห็น ไม่ได้สืบทอดความคิดเห็น ไม่ได้สืบทอดความคิดเห็น ไม่ได้สืบทอดความคิดเห็น ไม่ได้สืบทอดความคิดเห็น

เนื้อหาของรายงาน/โครงการประกอบด้วย

- ปก (ชื่อเรื่อง, ผู้จัดทำ, ประกอบรายวิชา, ปีการศึกษา)
- สารบัญ
- เนื้อหา (ความเป็นมาและความสำคัญ วัตถุประสงค์ ขอบเขตการศึกษา วิธีการศึกษา ระยะเวลาและแผนการดำเนินโครงการ ผลที่คาดว่าจะได้รับ ผลการศึกษา สรุปผลการศึกษา ข้อเสนอแนะ)
- เอกสารอ้างอิง
- ภาคผนวก (เข็ม รูปภาพ, เอกสารที่เกี่ยวข้อง ฯลฯ)

## หมวดที่ 6 ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน

### 1. ตำราและเอกสารหลัก

กรมศิลปากร. 2544. พระราชบัญญัติโบราณสถาน โบราณวัตถุ ศิลปวัตถุ และพิพิธภัณฑสถานแห่งชาติ พ.ศ.

2504. กรุงเทพฯ: กรมศิลปากร.

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น. 2549. มาตรฐานการดูแลโบราณสถาน. กรุงเทพฯ: กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น.

ธรรม แสงรุจิ. 2543. การจัดการทรัพยากรทางวัฒนธรรม. เอกสารอัดสำเนา คณะสังคมวิทยาและมนุษยวิทยา มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์.

ชีวารณ มาเจริญ. 2517. การส่งเสริมความรู้ทางด้านศิลปวัฒนธรรม ประวัติศาสตร์ และโบราณคดี ในรัชกาลที่ 4-7. นิตยสารศิลปากร 18(1): 64-75.

เฉลิมพล แฉ่มจันทร์และสาวรัย บุญยามานนท์. 2556. บทบาทของเศรษฐกิจสร้างสรรค์ในการพัฒนาสังคมและชุมชนไทย. วารสารเศรษฐศาสตร์ปริทรรศน์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์, 7(1), 110-151..

ชูวิทย์นิตรขอบ. 2553. เศรษฐกิจสร้างสรรค์แนวคิดใหม่ในการขับเคลื่อนเศรษฐกิจไทยในทศวรรษหน้า. วารสารเศรษฐศาสตร์สุขทัยธรรมราช, 5(1), 82.

ชนัญ วงศ์วิภาค. 2547. การจัดการทรัพยากรทางวัฒนธรรมเพื่อการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืน: ความหมาย และขอบเขต. ใน การจัดการทรัพยากรทางวัฒนธรรมเพื่อการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืน, หน้า 77-123.

กรุงเทพฯ: คณะกรรมการศิลปากร.

ธนิก เลิศขาณุฤทธิ์. 2550. โบราณคดี การเมือง และอุดมทัศน์พื้นที่: กรณีโบราณสถานที่ซึมบับเว แอฟริกา. รัฐศาสตร์สาร 28(2): 385-400.

ธนิก เลิศขาณุฤทธิ์. 2551. การค้าโบราณวัตถุ: อาชญากรรมข้ามชาติหน้าใหม่. สารคดี 24(286):26, 28, 30.

ธนิก เลิศขาณุฤทธิ์. 2554. การจัดการทรัพยากรวัฒนธรรม. ศูนย์มนุษยวิทยารินธร: กรุงเทพฯ.

นิคม มุสิกะคำมะ. 2545. วัฒนธรรม บทบาทใหม่ในยุคโลกาภิวัตน์. กรุงเทพฯ: กรมศิลปากร.

วนิดา พึงสุนทร และคณะ. 2549. แนวทางการจัดการภูมิทัศน์วัฒนธรรม. กรุงเทพฯ: สำนักงานคณะกรรมการวัฒนธรรมแห่งชาติ.

ศศิพร ต่ายคำ และนรินทร์ สังขรักษा. 2558. การพัฒนารูปแบบผลิตภัณฑ์ สร้างสรรค์เพื่อเพิ่มมูลค่าของวิสาหกิจชุมชนจังหวัดราชบุรี. Veridian E-Journal สาขามนุษยศาสตร์ สังคมศาสตร์ และศิลปะ, 8(1), 606-632.

สมบัติ กุสุมาวลี. 2558. เศรษฐกิจเชิงสร้างสรรค์ (Creative Economy). กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

สายบันท์ ไพรชาญจิตร. 2550. การจัดการทรัพยากรทางโบราณคดีในงานพัฒนาชุมชน. กรุงเทพฯ: โครงการหนังสือโบราณคดีชุมชน.

สำนักงานคณะกรรมการพัฒนาการเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติและศูนย์ สร้างสรรค์งานออกแบบ. 2552.

เศรษฐกิจสร้างสรรค์: รายงานการศึกษาเบื้องต้น. กรุงเทพฯ: สำนักงานคณะกรรมการพัฒนาการเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ.

สำนักโบราณคดี. 2550. แนวทางการอนุรักษ์โบราณสถานสำหรับประชาชน. กรุงเทพฯ: กรมศิลปากร.

## 2. เอกสารและข้อมูลสำคัญ

งามพิศ สัตย์ส่วน. (2546). สังคมและวัฒนธรรม . กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

นิยพรวน (ผลวัฒน์) วรรณดิริ. (2540). มา奴ษยวิทยาสังคมและวัฒนธรรม. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.

สนิท สมัครการ. (2549). มา奴ษยวิทยากับการพัฒนาสังคม. กรุงเทพฯ : โอดี้ียนสโตร์.

สนิท สมัครการ. (2544). การเปลี่ยนแปลงทางสังคมวัฒนธรรมกับการพัฒนาการของสังคม. กรุงเทพฯ: โครงการส่งเสริมเอกอัครวิชาการ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริการศาสตร์.

สุเทพ สุนทรเกสช. (2548). มา奴ษยวิทยากับประวัติศาสตร์. กรุงเทพฯ: เมืองโบราณ.

อมรา พงศ์พิชญ์. (2533). วัฒนธรรม ศาสนา และชาติพันธุ์ วิเคราะห์สังคมไทยแรวมนา奴ษยวิทยา. กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

Power point สาระสำคัญของเนื้อหาแต่ละส่วน

วีดิทัศน์/ภาพยนตร์ประกอบการสอน

## 3. เอกสารและข้อมูลแนะนำ

ศูนย์มา奴ษยศาสตร์ <http://www.sac.or.th/home.htm>

วารสารสังคมลุ่มน้ำโขงออนไลน์ <http://www.mekongjournal.net/>

วารสารภาษาและวัฒนธรรม ออนไลน์ <http://rilca.mahidol.ac.th/e-resources/th/lcjurnal.php>

วารสารวารสารมนุษยศาสตร์สังคมศาสตร์ <http://www.huso.kku.ac.th/thai/hsJournal/journal.php/>

**1. กลยุทธ์การประเมินประสิทธิผลของรายวิชาโดยนักศึกษา**

**1.1. การประเมินประสิทธิภาพการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ**

เป็นการประเมินการสอนของอาจารย์โดยนักศึกษา โดยอาศัยเกณฑ์การวัดประสิทธิภาพการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญของสำนักงานมาตรฐานการศึกษา (องค์การมหาชน) โดยทำการประเมินออนไลน์โดยนักศึกษาที่ลงทะเบียนเรียนในรายวิชา

**2. กลยุทธ์การประเมินการสอน (โดยวิธีการอื่น ที่ไม่ใช่การประเมินโดยนักศึกษา)**

**2.1. การประเมินตนเองด้านประสิทธิภาพการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ**

**2.2. การนำเสนอระดับคะแนนหรือเกรดต่อที่ประชุมกรรมการบริหารหลักสูตรและกรรมการประจำคณะ**

**2.3. ประเมินโดยคณะกรรมการประเมินการสอน ที่หลักสูตรหรือคณะหรือมหาวิทยาลัยแต่ละแห่ง**

**3. การปรับปรุงการสอน**

**3.1. มหาวิทยาลัยและคณะจัดการอบรมพัฒนาอาจารย์ด้านต่างๆ เช่น ด้านการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ ด้านการสอนสอดแทรกคุณธรรม จริยธรรม การสอนโดยใช้สื่อเทคโนโลยีสารสนเทศ การอบรมเทคนิคการสอนและการผลิตสื่อ เป็นต้น**

**3.2. การสะท้อนผลการประเมินประสิทธิภาพการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญโดยแบ่งเป็น 4 ระดับคือ ระดับมหาวิทยาลัย ระดับคณะ ระดับหลักสูตร และระดับบุคคล**

**4. การตรวจสอบมาตรฐานผลสัมฤทธิ์ของนักศึกษาในรายวิชา**

**4.1. ระเบียบวาระด้วยการจัดการศึกษาระดับปริญญาตรี มหาวิทยาลัยนครพนม กำหนดให้มีการประชุมพิจารณา ระดับคะแนนหรือเกรด ในระดับหลักสูตรและระดับคณะ เพื่อกลั่นกรองมาตรฐานระดับคณะ**

**4.2. เมื่อประกาศระดับคะแนนหรือเกรดแล้ว นักศึกษามีสิทธิในการขอตรวจสอบระดับคะแนน หากเห็นว่าผลการประเมินอาจมีความผิดพลาด**

**5. การดำเนินการบทวนและการวางแผนปรับปรุงประสิทธิผลของรายวิชา**

**5.1. การนำผลการประเมินการสอนรายวิชา มาวิเคราะห์เพื่อหาแนวทางการปรับปรุงในรายวิชา โดยอาจจัดเป็น การประชุมสัมมนา ในระดับต่างๆ**

**5.2. จัดการประชุมพิจารณาผลสัมฤทธิ์การจัดการเรียนการสอน เพื่อพิจารณากรณีนักศึกษามีระดับคะแนนต่ำหรือ สูงผิดปกติ เพื่อหาแนวทางการดำเนินการที่เหมาะสม มีมาตรฐานที่เป็นที่ยอมรับ**

**5.3. พัฒนาทักษะการเรียนรู้ของนักศึกษา โดยจัดกิจกรรมส่งเสริมและพัฒนาทักษะการเรียนรู้**

**5.4. ปรับปรุงเนื้อหารายวิชาทุก 4 ปีหรือตามข้อเสนอแนะผลการทบทวนสอบมาตรฐานผลสัมฤทธิ์ตามข้อ 4**

ขอขอบคุณผู้รับผิดชอบรายวิชา อ. ณรงค์ฤทธิ์ สุมาลี

ลงชื่อ

วันที่รายงาน ๒๐ ตุลาคม ๒๕๖๗

ลงชื่อ

วันที่รายงาน ๒๐ ตุลาคม ๒๕๖๗

ข้ออาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร อ. ณรงค์ฤทธิ์ สุนาลี

ลงชื่อ

วันที่รายงาน ๒๐ ตุลาคม ๒๕๖๗



คำสั่งคณะกรรมการจัดการความรู้ด้านผลิตบัณฑิต คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์

ที่ ๓๔๗ / ๒๕๖๒

เรื่อง แต่งตั้งคณะกรรมการจัดการความรู้ด้านผลิตบัณฑิต คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์  
ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๒

เพื่อให้การจัดการความรู้ คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ เกิดการคล่องตัวและดำเนินงานมีประสิทธิภาพ  
อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๓๒ แห่งพระราชบัญญัติมหาวิทยาลัยนครพนม พ.ศ.๒๕๔๘ จึงแต่งตั้งคณะกรรมการ  
การจัดการความรู้ คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๒ มีรายชื่อต่อไปนี้

๑. คณะกรรมการอำนวยการ

๑.๑ ดร.วรุณิ อินทนนท์	คณบดี	ประธานกรรมการ
๑.๒ ดร.อภินิษฐา นาเลาห์	รองคณบดีฝ่ายวิชาการและบัณฑิตศึกษา	รองประธานกรรมการ
๑.๓ ดร.สำราญ วิเศษ	รองคณบดีฝ่ายบริหาร และประกันคุณภาพการศึกษา	กรรมการ
๑.๔ ดร.กษกร เดชะคำภู	รองคณบดีฝ่ายกิจการนักศึกษา วิจัย และทำนุบำรุงศิลปะวัฒนธรรม	กรรมการ
๑.๕ หัวหน้าสาขาวิชาทุกสาขาวิชา		กรรมการ
๑.๖ นางสาวพร คงเกยม	รักษาการหัวหน้าสำนักงานคณบดี	กรรมการ
๑.๗ อาจารย์จุฑาลักษณ์ แสงโน๊ต ผู้ช่วยคณบดีฝ่ายวิชาการและบัณฑิตศึกษา		กรรมการและเลขานุการ
๑.๘ นางสาวประภาพร สุริยสิริ เจ้าหน้าที่งานวิชาการ		ผู้ช่วยเลขานุการ

หน้าที่ ให้คำปรึกษา แนะนำ และอำนวยความสะดวกในการดำเนินงานแก่คณะกรรมการดำเนินงาน

๒. คณะกรรมการดำเนินงานการจัดการความรู้ด้านผลิตบัณฑิต

๒.๑ ดร.อภินิษฐา นาเลาห์	ประธานกรรมการ
๒.๒ ดร.สำราญ วิเศษ	รองประธานกรรมการ
๒.๓ ดร.คงฤทธิ์ กุลงษ์	กรรมการ
๒.๔ ดร.กรซกร เดชะคำภู	กรรมการ
๒.๕ ดร.ปิติณัช ไศลาพา	กรรมการ
๒.๖ ดร.อนุชิต สิงห์สุวรรณ	กรรมการ
๒.๗ ดร.จิตต์โสภิณ พิเชฐลดาธรรมณ	กรรมการ
๒.๘ ดร.พัทธ์วิน อรรถศรีรัชติ	กรรมการ
๒.๙ ดร.วิสิฐ์ คิดคำส่วน	กรรมการ
๒.๑๐ ดร.เขมิกา ทองเรือง	กรรมการ
๒.๑๑ ดร.วีโรทัย ศิริเครณ	กรรมการ
๒.๑๒ อาจารย์สุริยนต์ หลาบหนองแสง	กรรมการ

๒.๓๓ อาจารย์เจษฎา ไชยดา	กรรมการ
๒.๓๔ อาจารย์พัชรวดี เพ็งสารเกตุ	กรรมการ
๒.๓๕ อาจารย์อ้อ มูลสิงห์	กรรมการ
๒.๓๖ อาจารย์ประพัฒน์พงษ์ ปรีชา	กรรมการ
๒.๓๗ อาจารย์ชัยพร ไทยดำรงเดช	กรรมการ
๒.๓๘ อาจารย์กัญญา ประเสริฐวงศ์	กรรมการ
๒.๓๙ อาจารย์พัฒน์พงศ์ ติระ	กรรมการ
๒.๔๐ อาจารย์กฤติมา จารยาเพ็ช	กรรมการ
๒.๔๑ อาจารย์มนันยา โพธิราชา	กรรมการ
๒.๔๒ อาจารย์อันทวนนิตย์ โนนรมย์	กรรมการ
๒.๔๓ อาจารย์ราชน์ คุรานา	กรรมการ
๒.๔๔ อาจารย์นิรชา ชมพูรณะรุ้ง	กรรมการ
๒.๔๕ อาจารย์อาทิตย์ ผุดุงเดช	กรรมการ
๒.๔๖ อาจารย์ณรงค์ฤทธิ์ สุมาลี	กรรมการ
๒.๔๗ อาจารย์สิริยาพร สาลีพันธ์	กรรมการ
๒.๔๘ อาจารย์จารุภรณ์ อุดานนท์	กรรมการ
๒.๔๙ อาจารย์กานุจัน ศานบปรีชา	กรรมการ
๒.๕๐ อาจารย์จุฑาลักษณ์ แสนโท	กรรมการ
๒.๕๑ อาจารย์ภารวินี เรืองจิรารัตน์	กรรมการ
๒.๕๒ อาจารย์คงนิน เชื้อดวงดุย	กรรมการ
๒.๕๓ อาจารย์ปัญญา ศิวนิพัทන์	กรรมการ
๒.๕๔ อาจารย์ปรียากร บุญธรรม	กรรมการ
๒.๕๕ อาจารย์สุรศักดิ์ แสนพรหม	กรรมการ
๒.๕๖ นางสาวประภาพร สุริยศิริท์	กรรมการและเลขานุการ

- หน้าที่ ๑. จัดทำแผนและดำเนินงานการจัดการความรู้ด้านผลิตบัณฑิตให้ปฏิบัติงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ  
 ๒. สนับสนุนการพัฒนาความรู้ การคัดเลือก การรวบรวม การจัดการความรู้ การเข้าถึงข้อมูล และการเปลี่ยนความรู้ทั้งภายในและภายนอกคณาฯ  
 ๓. ค้นหาแนวปฏิบัติที่ดีการจัดการความรู้ด้านผลิตบัณฑิต  
 ๔. ปฏิบัติงานอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการความรู้ด้านผลิตบัณฑิต ตามที่ได้รับมอบหมาย

ทั้งนี้ ตั้งแต่บัดนี้เป็นต้นไป

สั่ง ณ วันที่      เดือน พฤษภาคม พ.ศ. ๒๕๖๒



(อาจารย์ ดร.วรุษ อุนพันธ์)  
 คณบดีคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์  
 มหาวิทยาลัยนครพนม

